



数码投影机
用户手册

LU960UST

VI.00

版权和免责声明

版权

明基智能科技(上海)有限公司版权所有 2020。保留所有权利。未经明基智能科技(上海)有限公司事先书面许可,本文的任何部分皆不得以任何形式或任何方法,包括电子、机械、磁性、光学、化学、手写或任何方式予以重制、传输、转译、储存于检索系统或翻译成任何文字或计算机语言。

本手册中提及的其它所有徽标、产品或公司名称可能是其各自公司的注册商标或版权,仅供参考。

免责声明

对于本文之任何明示或默示内容,明基智能科技(上海)有限公司不做任何保证,亦拒绝对任何特殊目的之商用性或适用性目的予以保证。此外,明基智能科技(上海)有限公司保留修订本出版物和随时修改本文档内容而无需通知任何人的权利。

本用户手册尽力向消费者提供最新和准确的信息,因此,所有内容可能会随时修改,恕不另行通知。请访问 <http://www.benq.com> 获取本手册的最新版本。

有关超链接和第三方网站的声明

对于由第三方维护和控制的网站内容或类似资源(可能与本产品链接),明基不承担任何责任。提供到这些网站或类似资源的链接不表示明基做出对其内容的任何明示或默示保证或表述。

本产品中预装的任何第三方内容或服务以“原样”提供。对于第三方提供的内容或服务,明基不做任何明示或默示保证。明基不保证或担保第三方提供的内容或服务是准确、有效、最新、合法或完整的。无论在什么情况下,对于第三方提供的内容或服务(包括其疏忽),明基均不承担任何责任。第三方提供的服务可能会被暂时或永久终止。明基不保证或担保第三方提供的内容或服务在任何时间都处于良好状况,也不对所述内容和服务的终止负责。

此外,明基没有介入您在第三方维护的网站或类似资源上执行的任何事务。

如有任何问题、关注或纠纷,您应联系内容或服务提供商。

目录

版权和免责声明	2
版权	2
免责声明	2
有关超链接和第三方网站的声明.....	2
重要安全说明	6
一般安全注意事项.....	6
激光声明	7
激光类别	7
激光参数	7
标签指示	8
安装准备	10
散热须知	11
包装物品	13
标准包装项目	13
简介	14
投影机外观视图	14
前面和上面侧视图	14
后部概览	14
控制和功能	15
控制面板	15
控制端子	16
遥控器	17
安装	21
根据图像尺寸评估距离	21
获得首选的投影图像尺寸	21
投影尺寸	21
连接	23
连接前	23
与 AV 设备连接	25
与计算机连接	25
与 HDBaseT 设备连接	26
与 LAN 连接.....	26
操作	27
打开 / 关闭投影机	27
连接电源线.....	27
电源指示灯	27
打开投影机.....	28
关闭投影机.....	34
使用菜单	35
主菜单	35

显示菜单	36
边角调整菜单	38
数字调整图像尺寸	38
空白菜单	39
自然分辨率.....	39
3D 菜单.....	40
图片菜单	41
色温微调菜单	43
3D 色彩管理菜单	44
信号源菜单	46
系统设置：基本菜单	47
菜单设置菜单	48
操作设置菜单	48
过滤器设置菜单.....	49
系统设置：高级菜单	50
音频设置菜单	52
光源设置菜单	53
安全设置菜单	53
待机设置菜单	54
网络设置菜单	54
信息菜单	55
菜单结构	56
维护	60
维护投影机前	60
维护投影机.....	60
清洁镜头前面表面	60
清洁投影机外壳	60
防尘网维护	61
清洁防尘网.....	61
更换防尘网.....	62
LED 指示灯	63
LED 用途	63
系统信息	63
烧入消息	64
灯泡错误消息	64
发热错误消息	64
故障排除	66
故障排除	66
投影机不开机	66
无图像	66
图像模糊	66
遥控器不工作	66
密码不正确.....	66

规格	67
规格	67
外形尺寸	68
用于吊顶安装	68
附录	69
时序表	69
Support video timing for HDMI input.....	69
Support PC timing for HDMI input	69
支持 PC 输入的 PC 时序.....	72
真实 3D 视频兼容性表	74
支持 HDBaseT 输入的 HDMI-1/HDMI-2 时序（Rexton 4K 时序）	74
RS232 命令控制	75
PJLink	82
PJLink 协议	82
控制命令	82

重要安全说明

您的投影机经过设计和测试，符合信息技术设备的最新安全标准。然而，为确保安全使用本产品，按本手册中提及和产品上标记的说明进行操作至关重要。

一般安全注意事项

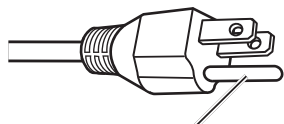
1. 切勿在使用过程中直视投影机镜头。强光束可能会损害眼睛。
2. 投影机光源亮起时，请切记要打开镜头快门或取下镜头盖。
3. 在有些国家 / 地区，电源电压不稳定。根据设计，此投影机在 100 到 240 伏特的交流电源电压范围内可以安全运行，但停电或电压波动超过 ± 10 伏特时无法工作。在电源电压可能波动或断电的区域，建议您通过电源稳压器、电涌保护器或不间断电源 (UPS) 来连接投影机。
4. 投影机工作时，切勿用任何物体挡住投影镜头，否则会造成物体受热、变形甚至起火。如要临时关闭光源，可以按遥控器上的 **BLANK (空白)**。
5. 切勿将投影机置于不稳的车子、架子或桌子上。投影机可能跌落，造成严重损坏。
6. 切勿自行拆卸此投影机。机身内部含有危险的高电压组件，万一接触人体，可能会造成电击死亡。

在任何情况下，您都不可以打开或卸下其它护盖。只应由有资格的专业维修人员进行维修。

7. 请勿将投影机置于以下任何环境中。
 - 通风不佳或狭窄的空间。请至少离墙 50 厘米，并确保投影机周围空气流通。
 - 温度过高的地方，如窗户紧闭的汽车内。
 - 过度潮湿、有灰尘或烟雾的地方，这样会污染光学元件，缩短投影机使用寿命并使图像变暗。
 - 火警附近的地方
 - 环境温度高于 $40^{\circ}\text{C}/104^{\circ}\text{F}$ 的地方
 - 海拔高于 3000 米 (10000 英尺) 的位置。
8. 请勿堵塞通风孔。
 - 请勿将投影机放置在毯子、衬垫或其它柔软物体的表面上。
 - 请勿用布或其它物体覆盖投影机。
 - 请勿在投影机附近放置任何易燃品。

如果通风口严重受阻，投影机内部过高的热量可能会引起火灾。

9. 切勿踩踏投影机或在投影机上面放置任何物体。除了可能的投影机损坏外，这样做还可能导致意外甚至受伤。
10. 请勿在投影机附近或投影机上面放置液体。液体如果溅入投影机内，可能导致投影机无法正常工作。如果投影机被溅湿，应从墙壁插座拔掉投影机的电源线，然后致电 BenQ 投影机授权服务中心，请求维修投影机。



请勿卸下

本设备配有三针接地型电源插头。请勿移除接地针脚。作为一个安全功能，此插头只能插入接地型电源插座。如果无法将插头插入插座，请联系电工。

激光声明



此符号表示如果没有严格按照说明操作则存在眼睛受到激光辐射的危险。

激光类别



(针对美国地区) 本激光产品在所有操作程序中被认定为 3R 类产品，并符合 IEC/EN 60825-1:2007 规定。

(针对 WW 地区) 本激光产品在所有操作程序中被认定为 I 类产品，并符合 IEC/EN 60825-1:2014 规定。



激光 - 避免直射眼睛。

请勿将激光指向或反射到其他人身上或反射的物体上。

直射或散射的激光对眼睛和皮肤很危险。

如果未按照说明操作，则眼睛可能会受到激光辐射。

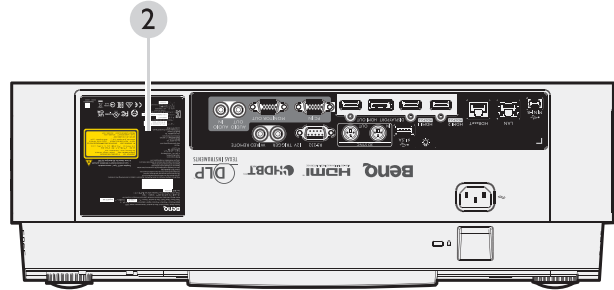
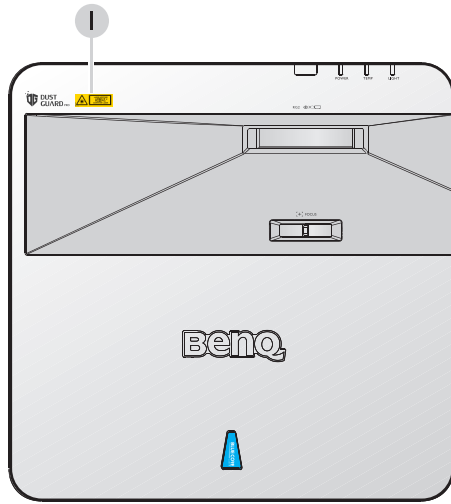
小心 - 使用本文档中没有指定的控制、调整或步骤可能会造成危险辐射。

激光参数

波长	449nm - 461nm (蓝色)
操作模式	帧速率导致脉动
脉冲宽度	1.15ms
脉冲重复速率	120Hz
最大激光能量	0.76mj
内部总功率	>100w
视源大小	>10mm, 镜头停止时
发散	>100 mili 弧度

标签指示

下图显示标签位置。



1. 激光警告标签

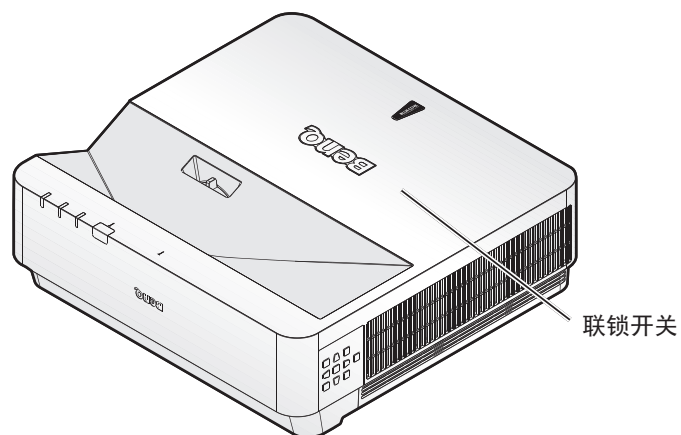


2. 规格标签



联锁开关

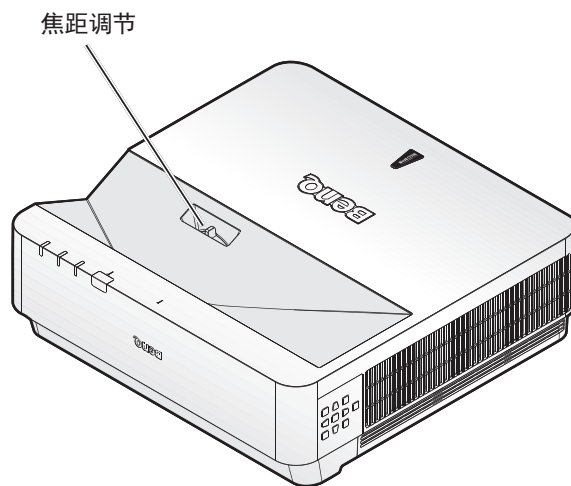
本机器配有 1 个联锁开关（上盖 1 个），可防止激光泄露。
上盖被卸下时将单独关闭系统。



安装准备

焦距调节

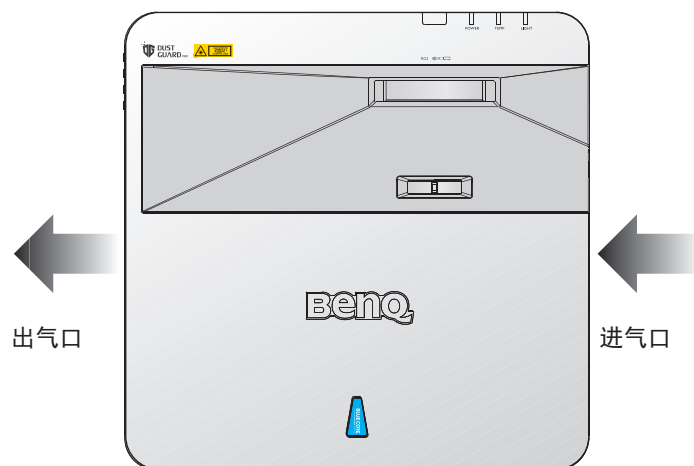
高清晰的投影镜头会受到光源发出的光的热影响；因此，在开启电源后焦距会短时不稳定。开启投影机并请至少等候 15 分钟连续投影后再调节焦距。



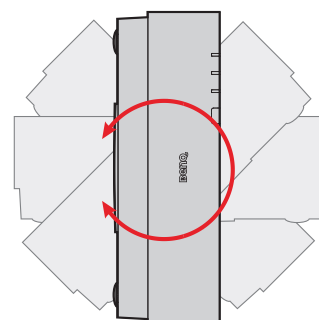
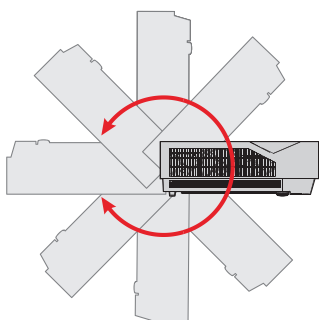
散热须知

在排气口周围留出至少 50 cm (19.7 英寸) 空间。确保 50 cm (19.7 英寸) 范围内没有任何物体挡住进风。

使出风口与其它投影机的进风口至少保持 1 m 的距离



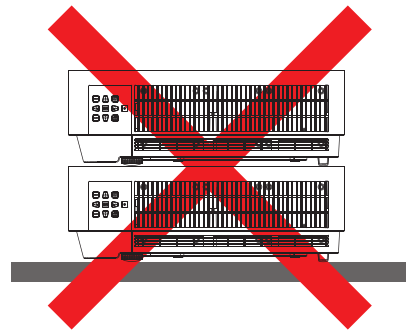
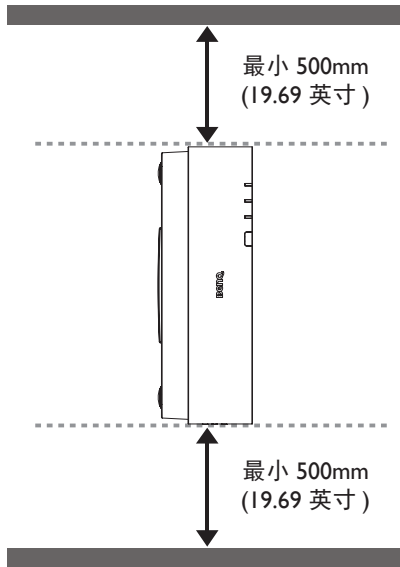
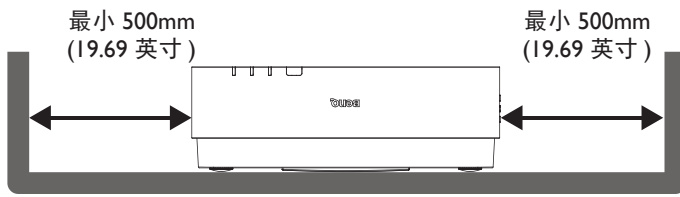
- 投影机可以下列角度安装：
360 度投影



! 小心:

安装投影机时需多加小心。安装不全面或不正确可能导致投影机掉落，进而造成人员受伤或财产损失。

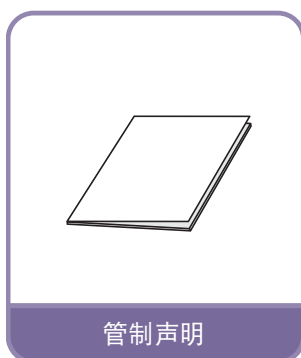
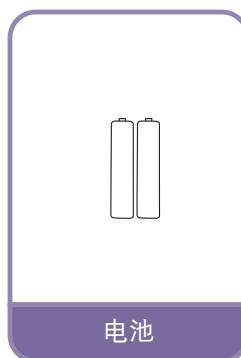
- 在排气口周围留出至少 50 cm 空间。



- 确保进气口不会吸入排气口排出的热气。
- 在密闭空间内使用时，确保密闭空间周围的空气温度不超过投影机运行时的工作温度，并且进气口和排气口不被阻塞。
- 所有机箱均通过经认证的热评估，确保投影机不会重复利用废气。因为这样可导致投影机关闭，即使环境温度在可接受的工作范围内也是如此。

包装物品

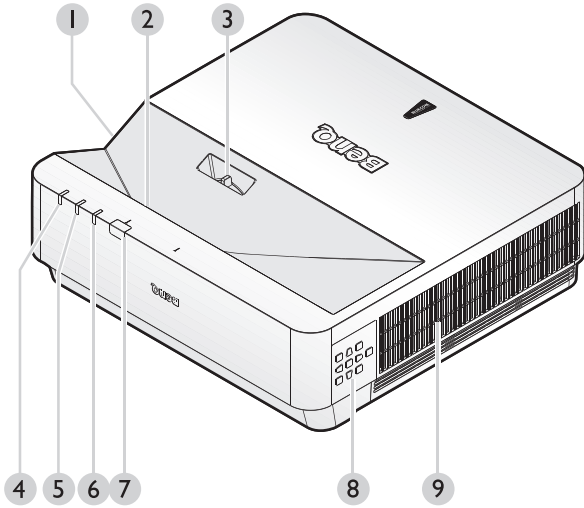
标准包装项目



简介

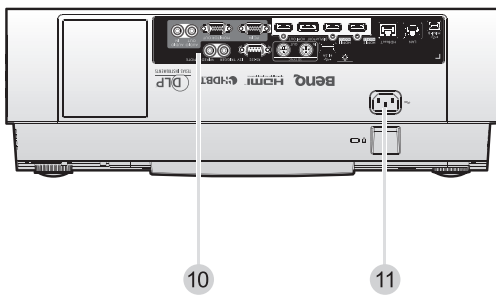
投影机外观视图

前面和上面侧视图



- 1. 侧面通风口（冷空气入口）
- 2. 投影镜头
- 3. 焦距调节
- 4. 光源指示灯
- 5. 温度指示灯
- 6. 电源指示灯
- 7. 前部红外线遥控传感器
- 8. 控制面板
- 9. 侧面通风口（冷空气出口）

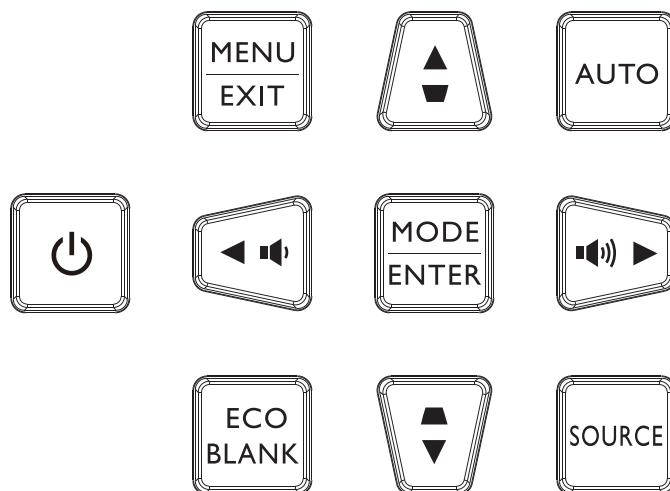
后部概览











- 10. 控制端子
- 11. AC 电源线插口

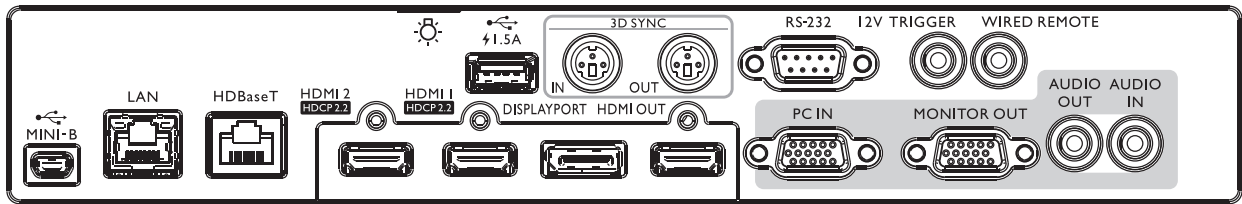
控制和功能

控制面板



- 电源**
 在待机模式和运行模式之间切换投影机。有关详情，请参见第 28 页的“打开投影机”和第 34 页的“关闭投影机”。
- 菜单 / 退出**
 打开屏幕显示 (OSD) 菜单。返回到之前的 OSD 菜单，退出并保存菜单设置。有关详情，请参见第 35 页的“使用菜单”。
- 音量键 ( , )**
 减小或增大投影机音量。
- 省电空屏**
 如果投影机开启三分钟以上但未连接显示信号源，将自动切换到省电空屏模式。
- 箭头键 (, , , )**
 当屏幕显示 (OSD) 菜单打开时，这些键用作方向箭头，可选择所需的菜单项和进行调整。有关详细信息，请参见第 35 页的“使用菜单”。
- 模式 / 进入**
 选择可用的图像设置模式。
 进入所选的屏幕显示 (OSD) 菜单项。有关详情，请参见第 35 页的“使用菜单”。
- 梯形失真校正键 (, )**
 手动校正因投影角度而产生的扭曲图像。
- 自动**
 自动为所显示的图像确定最佳图像时序。有关详细信息，请参见第 33 页的“自动调整图像”。
- 信号源**
 显示信号源选择条。

控制端子

**MINI-B**

仅支持通过 B 型 Mini USB 实现服务。

LAN

用于连接 RJ45 Cat5/Cat6 以太网线以通过网络控制投影机。

HDBaseT

通过以太网线 (Cat5/Cat6) 连接 HDBaseT 发射器, 可输出最大 4K 30Hz 的 RS232 控制信号和 IR 控制信号。HDBaseT 端口支持 RS-232/IR/LAN 控制, 可在 OSD 中选择

HDMI 2

连接 HDMI 源。

HDMI 1

连接 HDMI 源。

DISPLAYPORT

连接 DISPLAY PORT 信号源。

HDMI OUT

连接 HDMI 设备。

PC IN

用于连接 RGB、分量 HD 源或 PC 的 15 针 VGA 端口。

MONITOR OUT

连接用于同时播放显示的其他显示设备。

AUDIO OUT

连接扬声器或耳机。

AUDIO IN

通过音频线连接音频输入源。

**小心:**

在插入有线遥控器之前确保此端口是有效的。插入到无效的端口中遥控器可能会损坏, 如有线遥控器连接到触发器输出。更多关于通过局域网升级固件的信息, 请联系 BenQ 客户服务中心。

REAR LIGHT

端子照明。

USB 1.5A

支持 5V/1.5A 输出。

3D 同步输入

连接来自计算机或已启用设备的 3D 同步输入线。

3D SYNC OUT

连接 3D 红外线同步信号发射器。

RS-232 IN

标准 9 针 D-sub 接口, 用于连接 PC 控制系统和投影机维护。

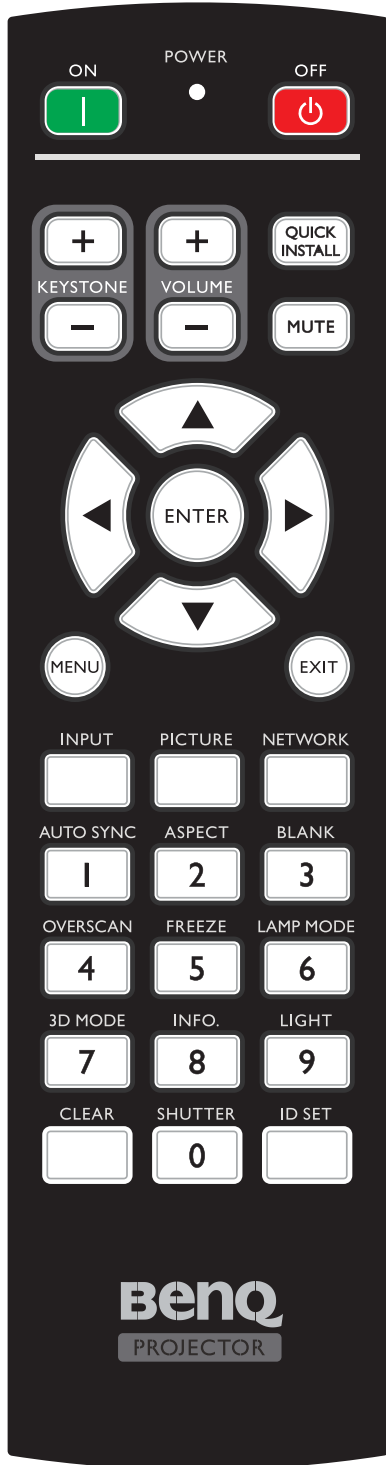
12V TRIGGER

3.5mm mini 耳机插孔, 采用 200mA 显示继电器以提供 12(+/-1.5)V 输出和短路保护。

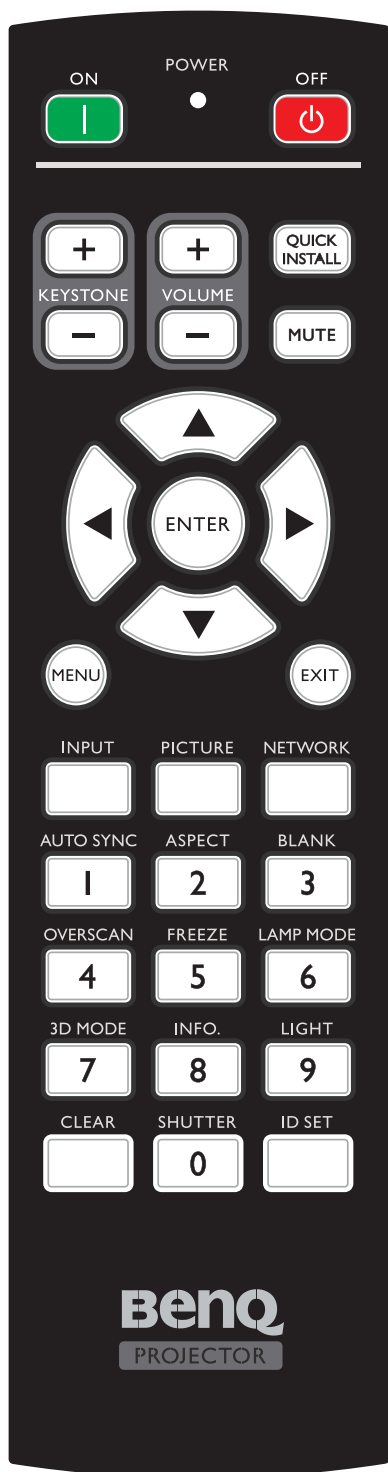
WIRED REMOTE

连接有线遥控器。

遥控器



- **ON / OFF**
在待机模式和运行模式之间切换投影机。
- **KEYSTONE+/KEYSTONE-**
手动校正因投影角度而产生的扭曲图像。
- **VOLUME+/VOLUME-**
增大 / 减小投影机音量。
- **QUICK INSTALL**
显示快速安装 OSD 菜单。
- **MUTE**
开启和关闭投影机音频。
- **箭头键 (▲ 向上、▼ 向下、◀ 向左、▶ 向右)**
当显示屏显 (OSD) 菜单时，箭头键用作方向箭头，可选择所需的菜单项和进行调整。有关详情，请参见第 35 页的“使用菜单”。
- **ENTER**
选择可用的图像设置模式。激活所选的屏幕显示 (OSD) 菜单项。
- **MENU**
打开屏幕显示 (OSD) 菜单。返回到之前的 OSD 菜单，退出并保存菜单设置。
- **EXIT**
返回到之前的 OSD 菜单，退出并保存菜单设置。
- **INPUT**
选择显示的输入源。
- **PICTURE**
按下可显示图片菜单。
- **NETWORK (网络)**
将“网络显示器”选作输入信号源。
- **AUTO SYNC**
自动为所显示的图像确定最佳图像时序。
- **ASPECT**
选择显示比例。
- **BLANK**
用于隐藏屏幕图像。



- **OVERSCAN**
按下可选择过扫描模式。
- **FREEZE**
冻结投影图像。
- **LAMP MODE**
按下显示 OSD 菜单以选择所需光源模式。
- **3D MODE**
按下可显示 3D 设置菜单。
- **INFO.**
按下可显示信息菜单。
- **LIGHT**
按下可打开遥控器背光。
- **CLEAR**
清除分配给所有投影机的 ID 设置。
按住 **CLEAR** 和 **ID SET** 五秒。LED 闪烁三下，之后 ID 设置被清除。
- **SHUTTER**
在此投影机中没有这项功能。
- **ID SET**
 - 遥控 ID 设置（设置具体遥控代码）。
按下可设置遥控 ID。
按下 **ID SET** 3 秒。遥控器上的电源指示灯闪烁，之后按下 01~99 指定一个 ID。

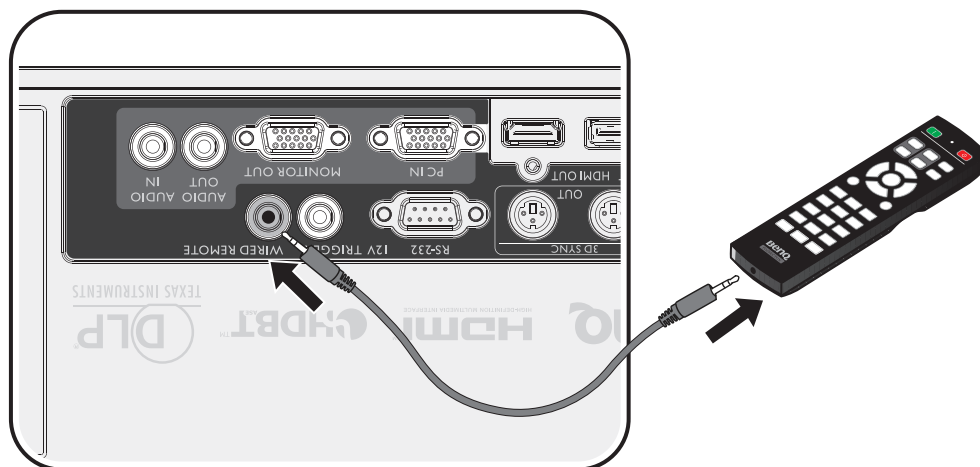
注意：

遥控号（遥控 ID）必须匹配投影机 ID 设置号才能精确控制。

- 清除遥控 ID 设置（将遥控代码设置为全部）
按住 **CLEAR** 和 **ID SET** 五秒。遥控上的电源指示灯闪烁一下将遥控代码设置为全部，可以控制投影机而不管投影机 id 设置如何。
- **数字按钮**
在网络设置中输入数字。
要求输入密码时，不能按数字按钮 1、2、3、4。
- **WIRE REMOTE 插孔**
连接到投影机以实现有线遥控。

与投影机相连接

使用包含多台投影机的系统时，请使用市售的 M3 立体声迷你插孔线通过 WIRED REMOTE IN/WIRED REMOTE OUT（有线遥控输入 / 输出）端子连接到另一台投影机。即使光传输路径中有阻碍或设备放在易受到外部光干扰的地方，遥控也有效。



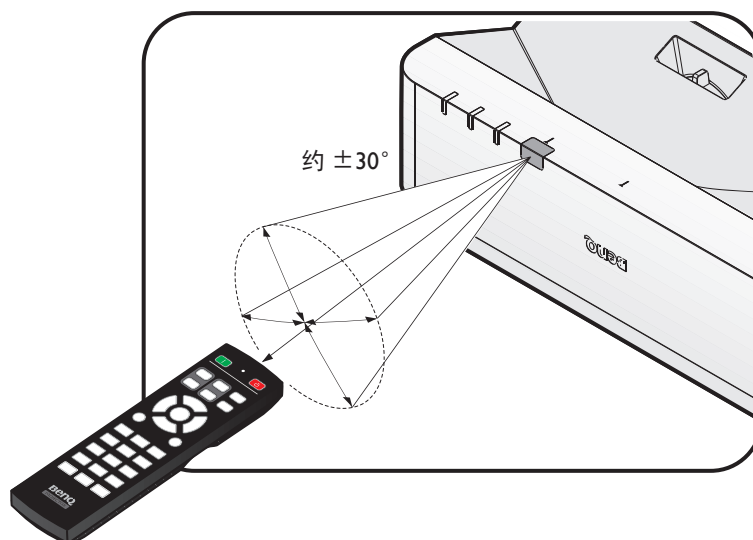
注意：

使用长度不超过 15 m (49.2 英尺) 的两条芯屏蔽线。当线缆长度超过 15 m (49.2 英尺) 或屏蔽不正确时，遥控可能无法使用。

遥控有效范围

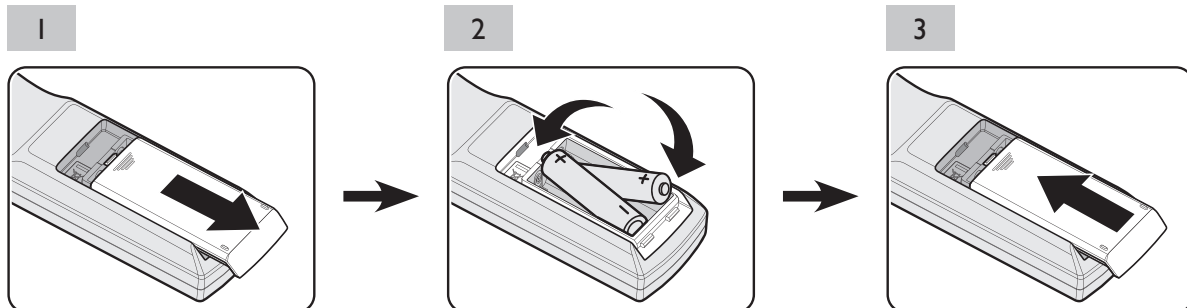
红外遥控传感器位于投影机的正面和背面。握住遥控器时，必须与投影机的红外线遥控传感器保持 30 度以内的正交角度，才能正常工作。遥控器和传感器之间的距离不得超过 8 米（约 26 英尺）。

遥控器和投影机上的红外线传感器之间不能有任何会阻挡红外线光束的障碍物。



更换遥控器电池

1. 按如下方法打开电池盖：将遥控器翻过来，背面朝上，用手指按住电池盖上的把手，按照图中箭头所示的方向推电池盖。电池盖打开。
2. 取出现有电池（若必要），按照电池仓上标明的电池极性装入两节 AA 电池。（+）对准正极，（-）对准负极。
3. 将电池盖重新装到电池仓上，向后推回原位。当其咔嗒一声到位时，停止推动。



小心：

- 避免过热和过湿。
- 如果电池放置不正确，可能会损坏电池。
- 只应使用电池制造商推荐的相同或同类电池进行更换。
- 根据电池制造商的说明处理旧电池。
- 切勿将电池丢入火中。这样可能有爆炸危险。
- 如果电池没电了或您将长时间不用遥控器，请将电池取出，以防发生电池漏液损坏遥控器。

安装

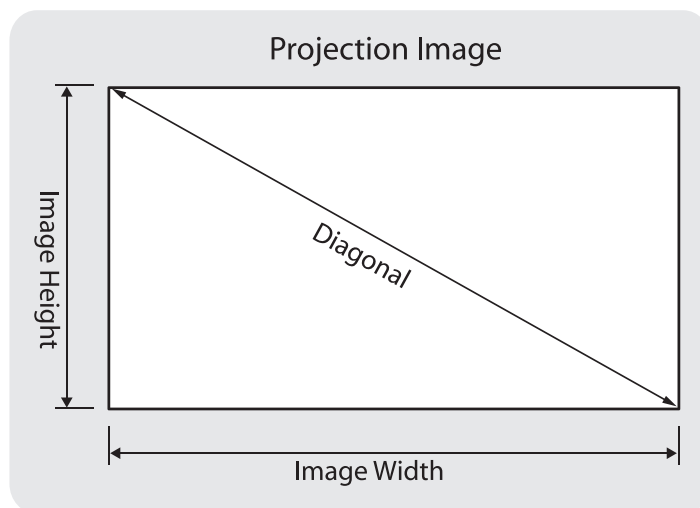
根据图像尺寸评估距离

获得首选的投影图像尺寸

投影机镜头到屏幕的距离、缩放设置（如果有）以及投影图像尺寸中的视频格式各系数。

投影尺寸

在计算合适投影位置前，请参见第 68 页的“外形尺寸”了解此投影机的镜头尺寸中心点。



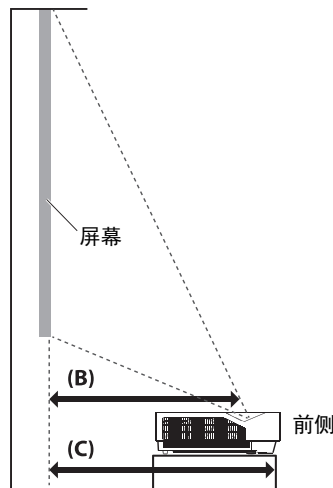
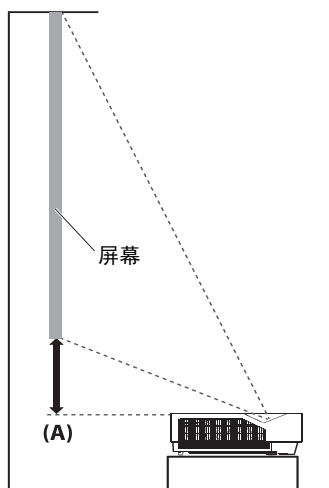
• **LU960UST**

屏幕宽高比为 16:10，投影图像为 16:10。

 **注意：**

为了优化投影质量，建议在没有灰度的区域投影图像。

对角线		图像宽度		图像高度		偏移	固定	距离 (mm)		距离 (mm)	
(英寸)	(mm)	(英寸)	(mm)	(英寸)	(m)	投影机顶部到屏幕底部 (A)		保护玻璃中心到屏幕 (B)		投影机前侧到屏幕 (C)	
70	1778	59.4	1508	37.1	943	5.4	136	12.9	328	15.8	402
80	2032	67.8	1723	42.4	1077	6.4	163	15.0	382	17.9	456
87	2210	73.8	1874	46.1	1171	7.2	182	16.5	420	19.4	494
90	2286	76.3	1939	47.7	1212	7.5	190	17.2	436	20.1	510
100	2540	84.8	2154	53.0	1346	8.6	217	19.3	491	22.2	565
120	3048	101.8	2585	63.6	1616	10.7	271	23.6	599	26.5	673
150	3810	127.2	3231	79.5	2019	13.9	352	30.0	762	32.9	836



 **注意：**

由于光学元件的差异，在这些数字中有 5% 的容差。BenQ 建议，如果您要将投影机固定安装在某个地方，要先使用这台投影机作实际测试，确认投影大小和距离，并参考其光学性能之后再安装。这会帮助您找到最适合的安装位置。

连接

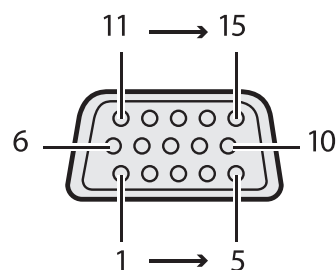
连接前

- 连接前，请仔细阅读连接外部设备的说明书。
- 连接线缆前关闭所有设备的电源。
- 连接线缆前记住以下事项。没有这样做可能会造成故障。
 - 在将线缆连接到投影机或与投影机相连的设备之前，请触摸一下附近的金属物体以释放身上的静电。
 - 请勿使用太过长的线缆连接投影机或将设备连接到投影机。使用较长线缆会使它就像一根天线，使得更易受到噪音干扰。
 - 连接线缆时，先连接 GND（接地）端，再插入连接设备的连接端子。
- 取得未提供的任何连接线缆以便可以将外部设备连接到系统。
- 如果视频信号包含太多抖动，则屏幕上的图像会晃动。此时，必须连接时基校准器 (TBC)。
- 如果由于视频输出设置的变化或任何其它原因造成计算机或视频设备中的同步信号输出被中断，则投影图像的颜色会暂时紊乱。
- 投影机接受视频信号、Y/C 信号、YCBCR/YPBPR 信号、模拟 RGB 信号（同步信号为 TTL 级）和数字信号。
- 有些计算机型号不兼容投影机。
- 用长线缆将设备连接到投影机时使用线缆补偿器。如果不使用线缆补偿器，图像可能会显示异常。

PC

编号	串行
1	R/PR
2	G/Y
3	B/PB
4	空脚
5	GND
6	GND
7	GND
8	GND

编号	串行
9	DDC 5V
10	GND
11	空脚
12	DDC data
13	HSYNC
14	YSYNC
15	DDC clock

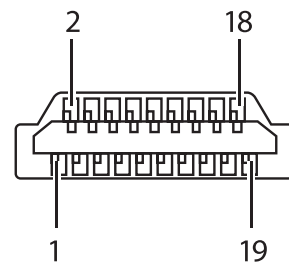


HDMI I

编号	串行
1	TMDS Data2+
2	TMDS Data2 Shield
3	TMDS Data2-
4	TMDS Data1+
5	TMDS Data1 Shield
6	TMDS Data1-
7	TMDS Data0+
8	TMDS Data0 Shield
9	TMDS Data0-
10	TMDS Clock+

编号	串行
11	TMDS Clock Shield
12	TMDS Clock-
13	CEC
14	保留 (设备上空脚)
15	SCL
16	SDA
17	DDC/CEC Ground
18	+5V 电源 (最大 50 mA)
19	热插拔检测

2 到 18 偶数针脚



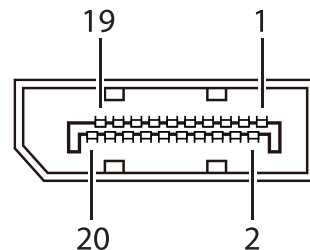
1 到 19 奇数针脚

Display Port

编号	串行
1	ML_Lane 0 (p)
2	GND
3	ML_Lane 0 (n)
4	ML_Lane 1 (p)
5	GND
6	ML_Lane 1 (n)
7	ML_Lane 2 (p)
8	GND
9	ML_Lane 2 (n)
10	ML_Lane 3 (p)

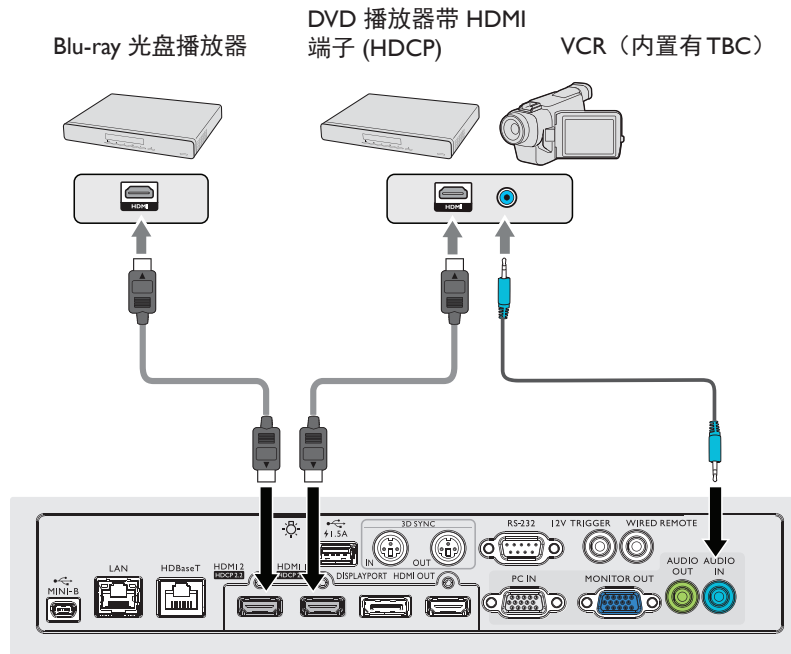
编号	串行
11	GND
12	ML_Lane 3 (n)
13	CONFIG1
14	CONFIG2
15	AUX CH (p)
16	GND
17	AUX CH (n)
18	热插拔检测
19	Return
20	DP_PWR

1 到 19 奇数针脚

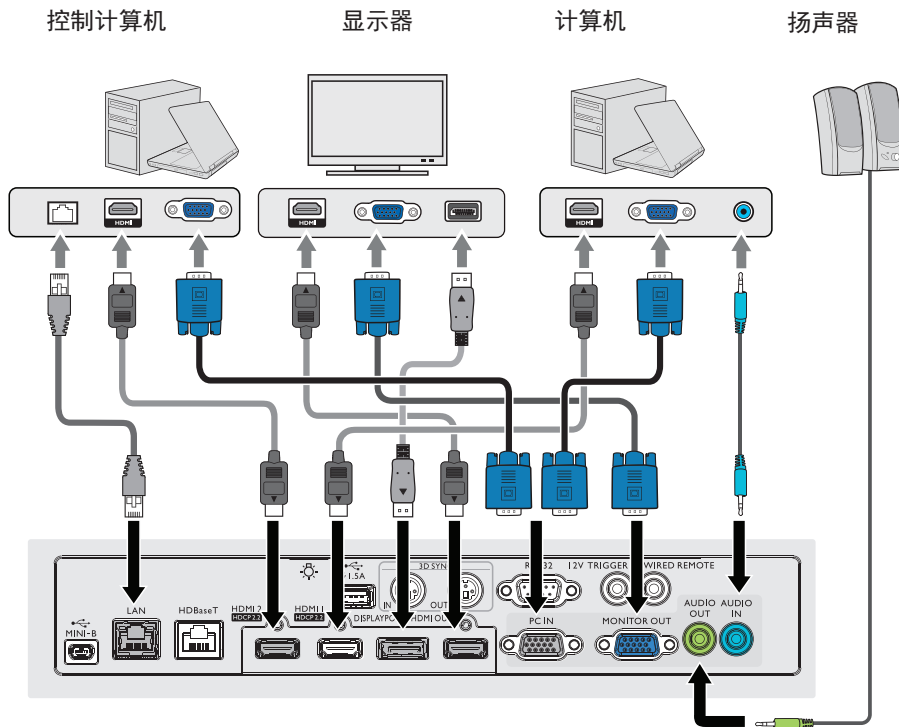


2 到 20 偶数针脚

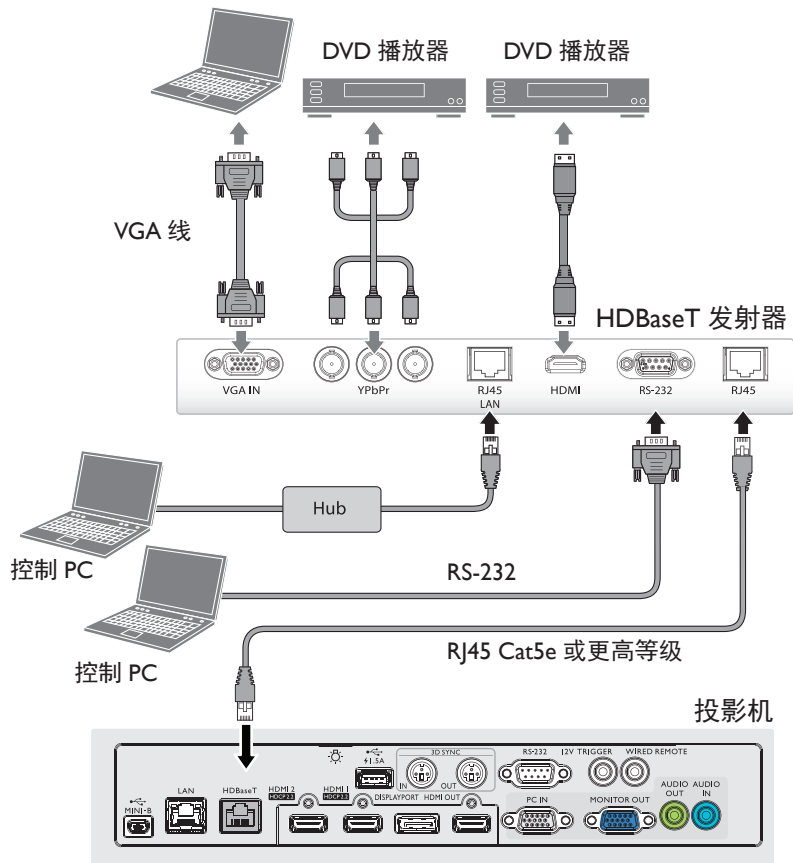
与 AV 设备连接



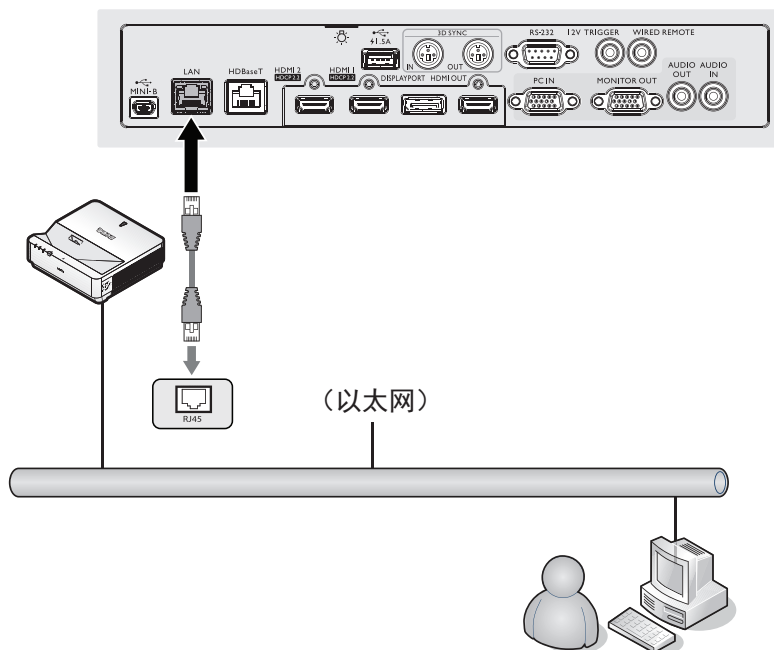
与计算机连接



与 HDBaseT 设备连接



与 LAN 连接

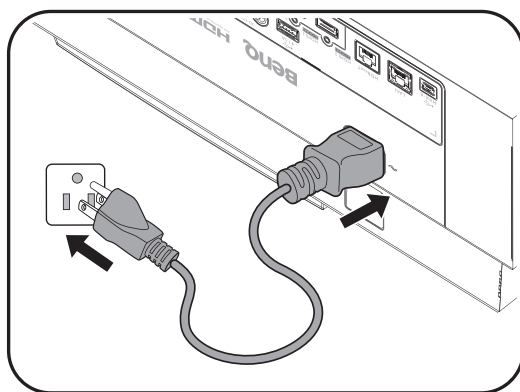


操作

打开 / 关闭投影机

连接电源线

将电源线插入投影机和壁上插座。打开壁上插座开关（若有的话）。检查通电后投影机上的电源指示灯亮起橙色。



小心:

为避免潜在危险（如电击和火灾），设备只应使用原装附件（如电源线）。

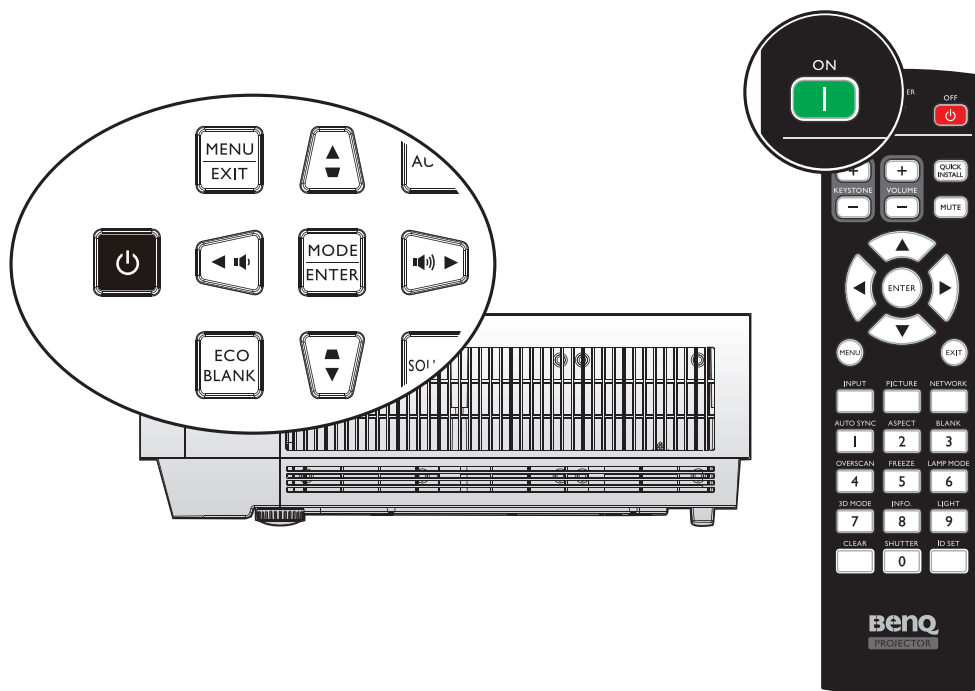
电源指示灯

Power	Temp	指示灯	过滤器	状态和说明
橙色	-	-	-	待机
绿色闪烁	-	-	-	打开电源
绿色	-	-	-	正常工作
橙色闪烁	-	-	-	正常关机散热

打开投影机

按投影机上的 **POWER** 或遥控上的 **ON** 启动投影机，启动声会响起。**POWER** 指示灯闪烁绿色，在投影机开启时保持绿色。

启动过程约需 30 秒钟。在启动的后面阶段，会显示启动徽标。
如有必要，旋转调焦环调整图像清晰度。



选择语言

要使用屏显菜单，请先将其设置为您熟悉的语言。



* 此过程完成后，第 1 次调整后此菜单不会再显示，除非用户按复位所有设置。

1. 按投影机或遥控上的 **ENTER** 打开屏显菜单。



2. 使用 ◀/▶ 高亮显示系统设置：基本菜单



3. 按 ▼ 高亮显示语言并按 ◀/▶ 选择首选语言。

4. 按两下 * 投影机或遥控上的 **ENTER** 以离开和保存设置。

* 按第一次返回主菜单，按第二次关闭 OSD 菜单。

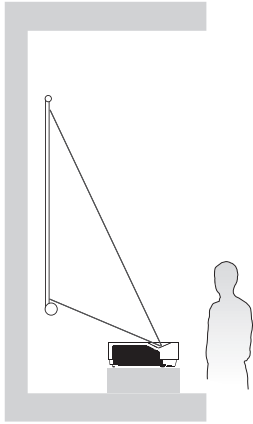
使用屏显菜单

选择一个位置

根据设计，此投影机有以下四种可能的安装位置：

1. 桌上正投

选择此位置时，投影机位于屏幕正前方的桌子上。这是放置投影机的最常用方式，安装快速且便于移动。

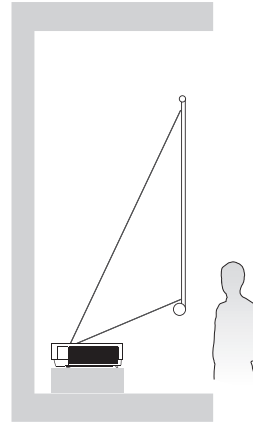


2. 桌上背投

选择此位置时，投影机位于屏幕正后方的桌子上。

请注意，此安装位置需要一个专用的后部投影屏幕。

* 打开投影机后设置**桌上背投**于**系统设置：基本 > 投影机安装菜单**。

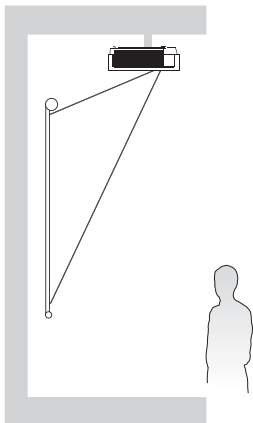


3. 吊装正投

选择此位置时，投影机倒挂于屏幕前方的天花板上。

从经销商处购买 BenQ 投影机天花板悬挂安装套件，将投影机安装到天花板上。

* 设置**吊装正投**于**系统设置：基本 > 投影机安装菜单**。

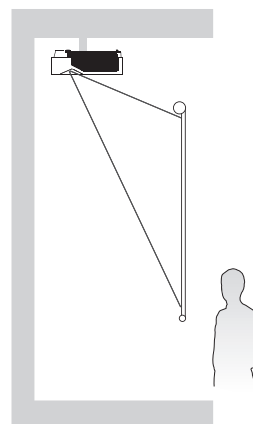


4. 吊装背投

选择此位置时，投影机倒挂于屏幕后方的天花板上。

请注意，此安装位置需要一个专用的后部投影屏幕和 BenQ 投影机天花板悬挂安装套件。

* 设置**吊装背投**于**系统设置：基本 > 投影机安装菜单**。

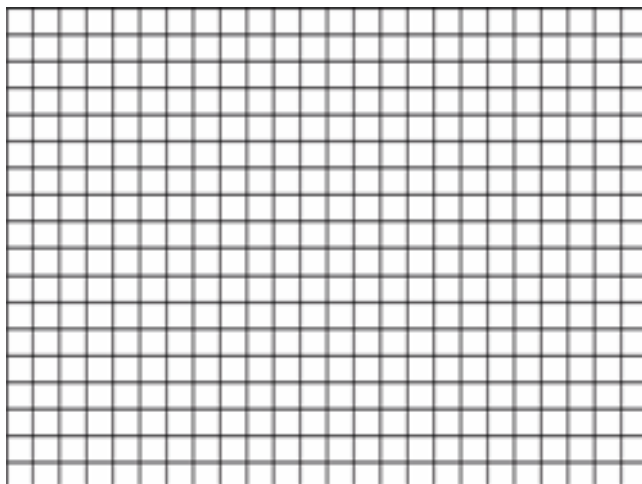


您可以根据您的房间布局或个人喜好来选择安装位置。需考虑的因素包括：屏幕的大小和位置、合适的电源插座的位置，以及投影机和其他设备之间的位置和距离等。

使用测试画面

本投影机能够网格测试画面。它能帮助您调节图像尺寸和焦距，确保投影图像不会变形失真。

要显示测试画面，请打开屏显菜单并转到**系统设置：高级 > 测试画面**并按 ◀/▶ 选择“开”。



按角部适合进行调整

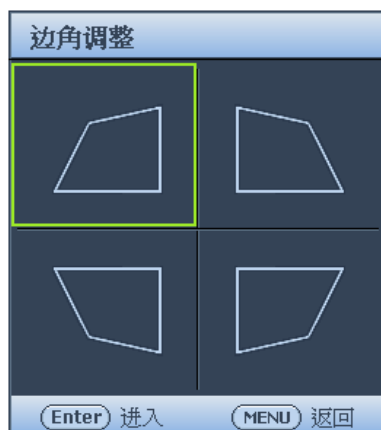
通过设置水平和垂直值，手动调整图像的四角。

使用 OSD 菜单

1. 按 **MENU** 后按 ◀/▶ 直至**显示**菜单高亮显示。
2. 按 ▼ 高亮显示**边角调整**并按 **ENTER**。**边角调整**页显示。

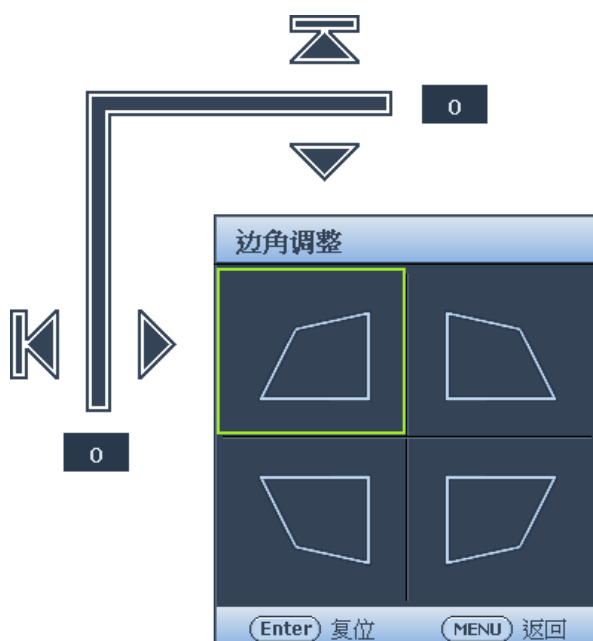


3. 按 ▲/▼/◀/▶ 选择其中一角后按 **ENTER**。



4. 按 ▲/▼ 调整垂直值。

5. 按 ◀/▶ 调整水平值。



自动调整图像

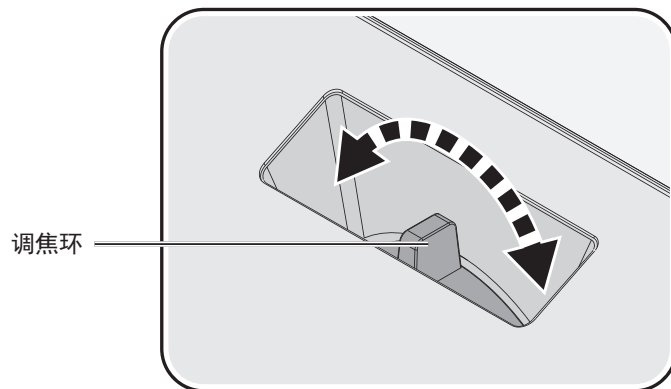
在有些情况下，您可能需要优化图像质量。为此，按投影机或遥控器上的 **AUTO**。在 3 秒钟内，内置的智能自动调整功能将重新调整频率和时钟的值以提供最佳图像质量。当前信号源信息将显示在屏幕左上角约 3 秒钟。

注意：

- AUTO（自动）功能执行时屏幕将为空白。
- 只有在选择了 PC 信号（模拟 RGB）时，才能使用此功能。

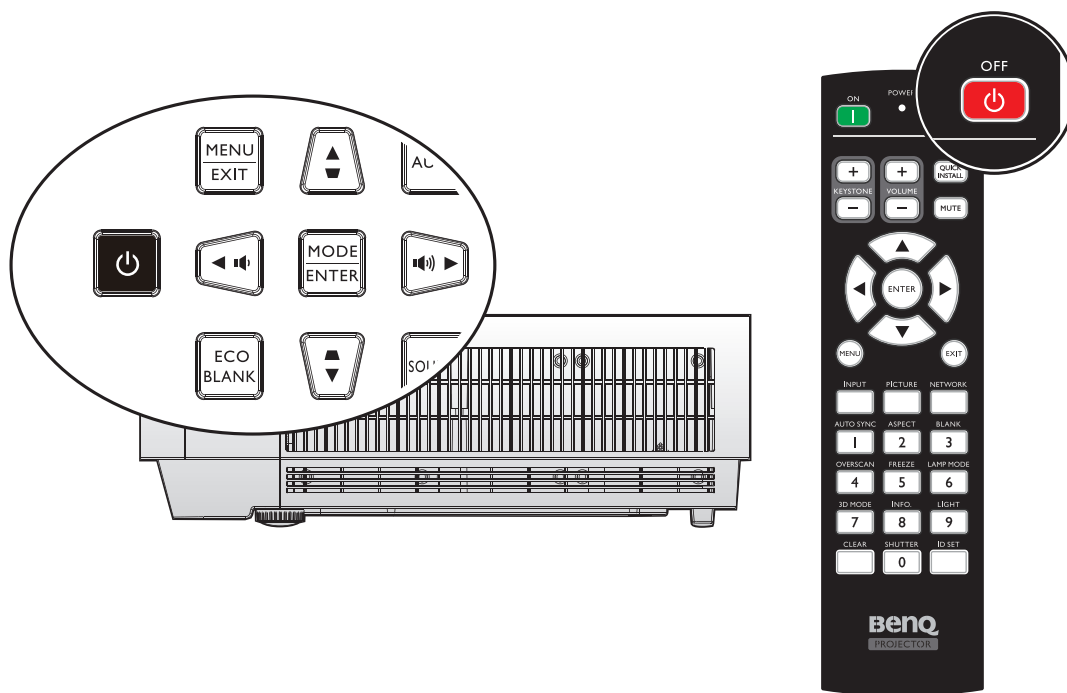
微调图像清晰度

旋转调焦环以使图像聚焦。



关闭投影机

1. 按 **POWER** 或 **OFF**，将显示确认信息以提示您。
如果您在数秒钟内未响应，该消息会消失。
2. 第二次按 **POWER** 或 **OFF**。**POWER** 指示灯闪烁橙色，投影光源关闭。



3. 一旦散热过程完成，将听到“关机铃声”。**POWER** 指示灯为稳定橙色，风扇停止。
从电源插座上拔下电源线插头。

小心：

- 为保护光源，在冷却过程中，投影机不会响应任何命令。
- 再按一下 **POWER** 或 **ON** 以在 **POWER** 指示灯变为橙色后启动投影机。

使用菜单

主菜单

此投影机配备屏幕显示 (OSD) 菜单，可用于进行各种调整和设置。
下面是 OSD 菜单的概览。



1. 显示菜单（参见第 36 页的“显示菜单”）
2. 图像菜单（参见第 41 页的“图片菜单”）
3. 信号源菜单（参见第 46 页的“信号源菜单”）
4. 系统设置：基本菜单（参见第 47 页的“系统设置：基本菜单”）
5. 系统设置：高级菜单（参见第 50 页的“系统设置：高级菜单”）
6. 信息菜单（参见第 55 页的“信息菜单”）

根据所连的视频源或指定设置，可用的菜单项可能不同。不可用的菜单项将变为暗灰显示。

- 使用投影机或遥控器上的箭头键 (▲/▼/◀/▶) 浏览菜单项。
- 使用 **ENTER** 确认所选菜单项。

显示菜单



- 墙面颜色

按 ◀/▶ 校正墙壁反射的图像颜色偏差。选项有：关、浅黄色、桃红色、浅绿色、蓝色和黑板。

- 宽高比

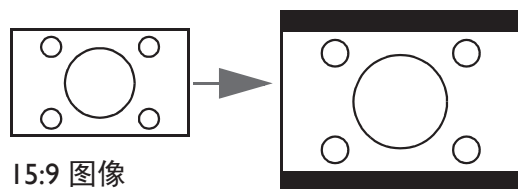
按 ◀/▶ 调整投影图像的宽高比。选项有：自动、实际、4:3、16:9、16:10 和 2.4:1。

- 使用遥控器

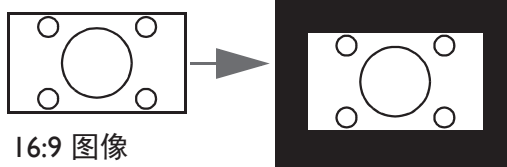
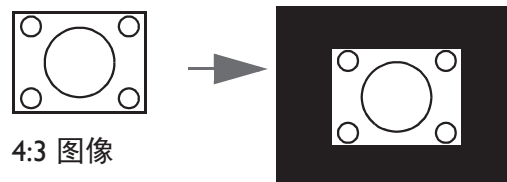
1. 按 **ASPECT** 显示当前设置。

2. 反复按 **ASPECT** 选择一个与视频信号格式相匹配且符合您的显示需求的宽高比。

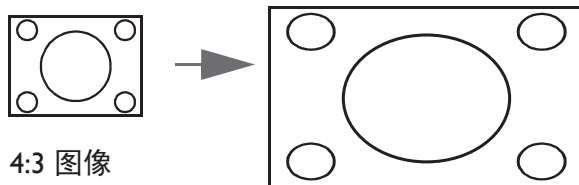
1. **自动**：按比例缩放图像以在其水平宽度适合投影机原始分辨率。当输入图像不是 4:3 或 16:9 比例，而您又想在不调整图像宽高比的情况下最大限度地使用屏幕时，适合选择此选项。



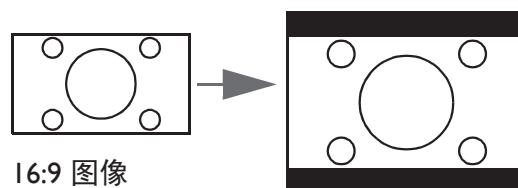
2. **实际**：图像以原始分辨率进行投影，尺寸调整为显示区域大小。对于分辨率较低的输入信号，与调整到全屏相比，将显示较小的投影图像。如需要的话，您可调整缩放设置或将投影机背离屏幕移动以增加图像大小。进行这些调整后，您可能还需要重调投影机的焦距。



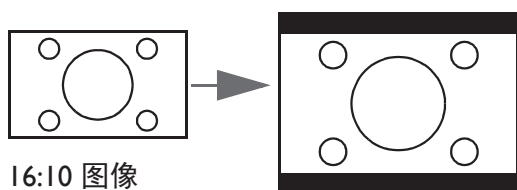
3. **4:3**: 按比例调整图像, 使其以 4:3 宽高比显示在屏幕中央。这最适合 4:3 的图像, 例如计算机显示器、标清电视及 4:3 图像的 DVD 电影等, 因为显示时不用再改变宽高比。



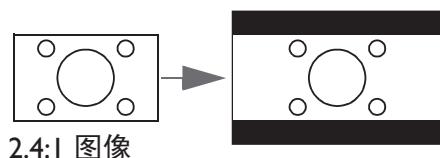
4. **16:9**: 按比例调整图像, 使其以 16:9 宽高比显示在屏幕中央。这最适合原来就是 16:9 的图像, 例如高清电视等, 因为显示时不用改变宽高比。



5. **16:10**: 调整图像, 使其在 16:10 屏幕上居中显示。这最适合原来就是 16:10 的图像, 因为它不用再改变宽高比。



6. **2.4:1**: 按比例调整图像, 使其以 2.4:1 宽高比显示在屏幕中央。该比例最适合电影院的宽银幕格式或宽高比不是 2.40 的图像, 因为显示这些图像时不会更改宽高比。



• **2D 梯形失真校正**

按 **ENTER** 并按 ▲/▼/◀/▶ 以调整由投影角度引起的水平或垂直失真。

• **边角调整**

按 **ENTER** 进入**边角调整**菜单。请参见第 38 页的“**边角调整菜单**”了解详情。

• **位置**

按 **ENTER** 并按 ▲/▼/◀/▶ 调整投影画面的位置。

• **相位**

按 ◀/▶ 调整投影画面的相位。

• **水平尺寸**

按 ◀/▶ 调整投影画面的水平尺寸。

• **数字调整图像尺寸**

按 **ENTER** 进入**数字调整图像尺寸**菜单。请参见第 38 页的“**数字调整图像尺寸**”了解详情。

• **自然分辨率**

按 **ENTER** 进入**自然分辨率**菜单。请参见第 39 页的“**自然分辨率**”了解详情。

• **过扫描调整**

按 ◀/▶ 隐藏投影图像的边缘以使噪声消失。

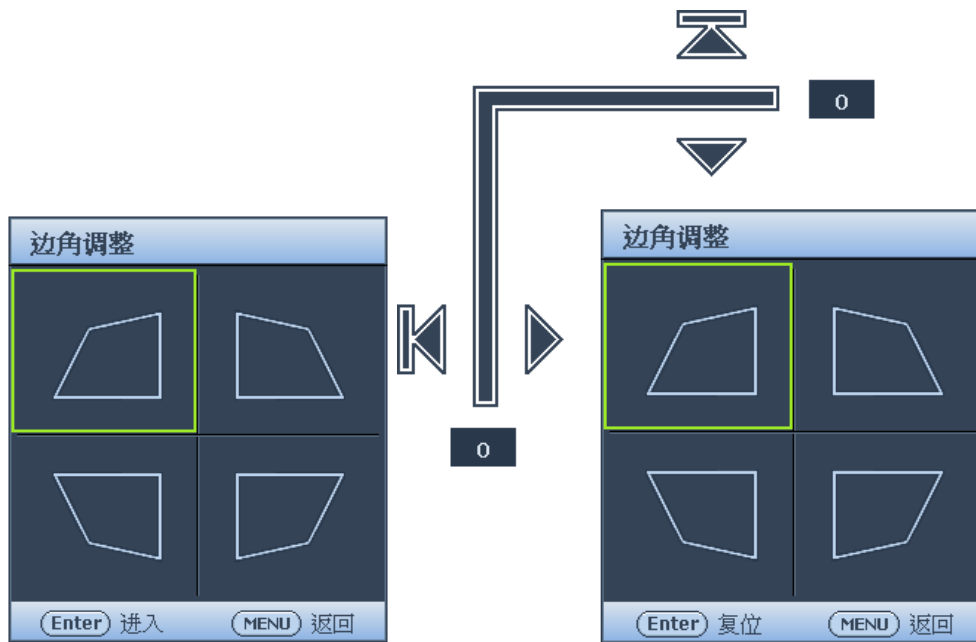
• **3D**

按 **ENTER** 进入 **3D** 菜单。请参见第 40 页的“**3D 菜单**”了解详情。

• **快速模式**

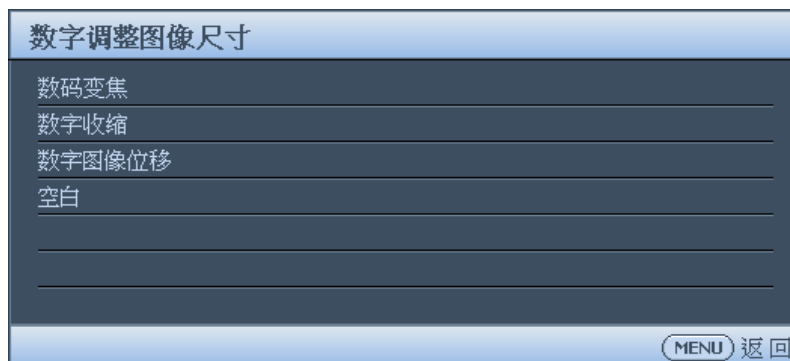
按 ◀/▶ 启用或禁用**快速模式**。

边角调整菜单



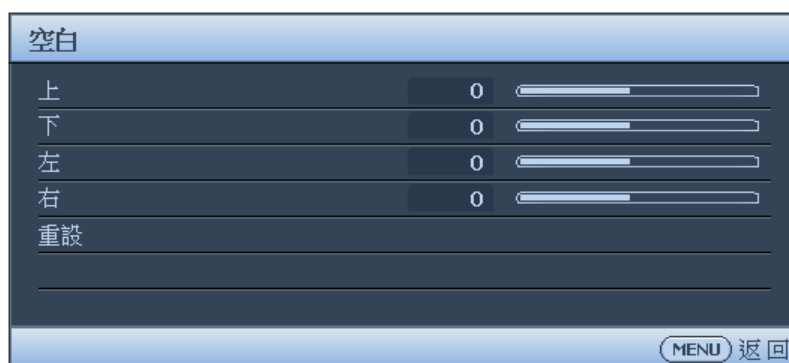
- 左上
按 **ENTER** 并按 ▲/▼/◀/▶ 校正左上角。
- 右上
按 **ENTER** 并按 ▲/▼/◀/▶ 校正右上角。
- 左下
按 **ENTER** 并按 ▲/▼/◀/▶ 校正左下角。
- 右下
按 **ENTER** 并按 ▲/▼/◀/▶ 校正右下角。

数字调整图像尺寸



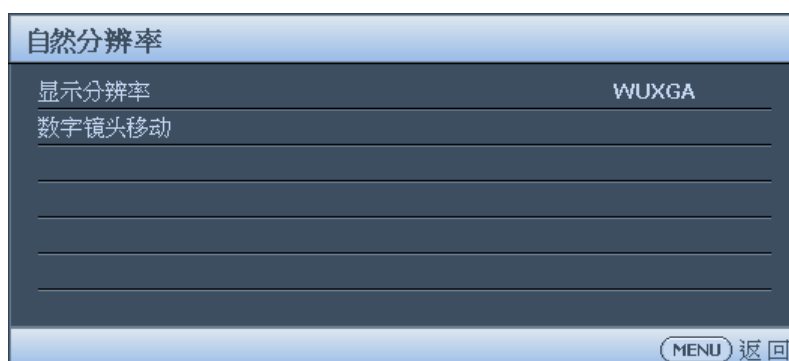
- **数码变焦**
按 **ENTER** 并按 ◀/▶ 可将图像缩小至所需尺寸。按 **AUTO** 可将图像恢复至其原始尺寸。
- **数字收缩**
按 **ENTER** 并按 ◀/▶ 将图像缩小为所需尺寸。按 **AUTO** 将图像恢复至原始尺寸。
- **数字图像位移**
按 **ENTER** 并按 ▲/▼/◀/▶ 移动图像。按 **AUTO** 将图像恢复至原始位置。
- **空白**
按 **ENTER** 进入空白菜单。请参见第 39 页的“空白菜单”了解详情。

空白菜单



- 顶面
按 ◀/▶ 调整投影图像的顶部空白区域。
- 下
按 ◀/▶ 调整投影图像的底部空白区域。
- 左
按 ◀/▶ 调整投影图像的左侧空白区域。
- 右
按 ◀/▶ 调整投影图像的右侧空白区域。
- 复位
按 **ENTER** 将所有空白设置为默认值。

自然分辨率

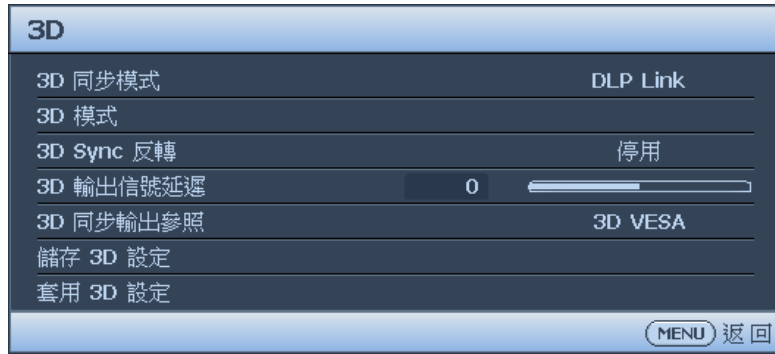


- 显示分辨率在 **WUXGA** 和 **1080P** 之间选择此投影机的固有分辨率。
- 数字镜头移动显示数字镜头位移页面后，按 ▲/▼ 移动投影图像。

注意：

以下情况下，不能使用此功能：图像模式为 **3D**；自然分辨率为 **WUXGA**

3D 菜单



- **3D 同步模式**
按 ◀/▶ 选择 3D 同步模式。选项包括 DLP Link 和 VESA 3D。
- **3D 模式**
按 ENTER 进入 **3D 模式** 菜单。按 ▲/▼ 选择 3D 格式。选项有：自动、上下、帧顺序、帧封装、左右和关。
- **3D Sync Invert**
按 ◀/▶ 启用或禁用 3D 同步反转。
- **3D 同步输出延迟**
按 ◀/▶ 调整 3D 同步输出信号延迟。
- **3D 同步输出参考**
按 ◀/▶ 选择 3D 同步输出行为。选项包括 3D VESA 和旁接到另一投影机。
- **保存 3D 设置**
按 ENTER 进入 **保存 3D 设置** 菜单。按 ▲/▼ 和 ENTER 保存当前 3D 设置。
- **应用 3D 设置**
按 ENTER 进入 **应用 3D 设置** 菜单。按 ▲/▼ 和 ENTER 应用保存的 3D 设置。

快速模式

此模式会最大限度地缩短信号源输入与图像输出之间的响应时间（一个帧），从而可提升控制体验。

使用快速模式时：

- 为了最大限度地缩短响应时间，应将梯形失真校正、宽高比、2D 梯形失真校正、角部适合、数码变焦、数字收缩、数字图像位移、空白、过扫描、显示分辨率设为出厂预设值。
- 建议时序为 1920x1200 60Hz。更多详细信息，请参见第 69 页的“时序表”了解详情。

图片菜单



• 图像模式

按 ◀/▶ 选择图像模式。选项有：明亮 / 演示 / sRGB / 信息图 / 视频 / DICOM SIM/(3D)/(HDR10)/(HLG) / 用户 1 / 用户 2。

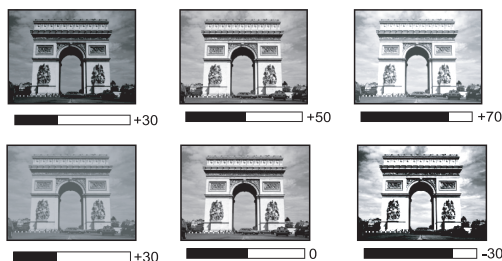
- **明亮模式：**最大化投影图像的亮度。此模式适合需要超强亮度的环境，如在照明较强的室内使用投影机。
- **演示模式：**专门为演示而设计。此模式中强调亮度以匹配 PC 和笔记本电脑的色彩。
- **sRGB 模式：**不管亮度的设置为何，将 RGB 色彩纯度最大化以提供逼真的图像。它最适合观看与 sRGB 兼容并正确校准的相机所拍摄的照片，以及观看计算机图形和制图应用程序，如 AutoCAD。
- **信息图：**由于其高色彩亮度和更好的色彩渐变，可以清晰地看到细节，因此非常适合文字和图形混合的演示。
- **视频：**适合在有环境光的环境中播放视频。利用 BenQ 增强技术保留动态色彩细节。
- **DICOM SIM：**此显示模式可模拟用于“医学数字成像与通信”（DICOM）设备的灰度级 / 伽马性能。
重要提示：此模式不可用于医疗诊断，仅用于教学和培训。
- **3D 模式：**适合播放 3D 图像和 3D 视频剪辑。此模式仅在 3D 功能已启用且检测到 3D 内容时可用。
- **HDR10 模式：**仅在检测 HDR10 内容时可用，不能选择其它图像模式
- **HLG 模式：**仅在检测 HLG 内容时可用，不能选择其它图像模式
- **用户 1 / 用户 2 模式：**恢复基于当前可用图像模式而定制的设置。

• 参考模式

按 ◀/▶ 选择参考模式。选项有：明亮、演示、sRGB、影院、鲜艳和 DICOM SIM。

- **亮度**

按 ◀/▶ 调整投影图像的亮度。
设置值越高，图像越亮。设置值越低，图像越暗。
调整此项控制可使图像的黑色区域显示为黑色，从而可以看到暗区的细节。



- **对比度**

按 ◀/▶ 调整投影图像的对比度。
设置值越高，对比度越大。在之前调整亮度设置后，使用此功能来设置峰值白色水平以匹配您选择的输入信号和观看环境。

- **色彩**

按 ◀/▶ 调整色彩饱和度。
设置越低，色彩饱和度越低。如果设置过高，图像上的色彩将太强，会使图像不真实。

- **色调**

按 ◀/▶ 调整投影图像的色调。
设置值越高，图像越趋于红色调。设置值越低，图像越趋于绿色调。

- **清晰度**

按 ◀/▶ 调整投影图像的清晰度。
设置值越高，图像越锐利。设置值越低，图像越柔和。

- **Brilliant Color**

按 ◀/▶ 调整投影图像的极致色彩。
此功能利用色彩处理新算法和系统级增强，在提高亮度的同时，使图像更加逼真，颜色更加鲜明。它能使视频和自然风景中常见的中间色调的图像亮度增加 50% 以上，从而投影出色彩逼真的图像。如果希望获得该等品质的图像，请选择该设置值。
如果选择了 0，则不能使用色温功能。

- **Gamma 选择**

Gamma 是指输入源和图像亮度之间的关系。

- **1.8/2.0/2.1/BenQ/DICOM:** 根据喜好选择这些值。
- **2.2/2.3:** 增大图像的平均亮度。最适合有照明的环境、会议室或家里的房间。
- **2.4:** 最适合在黑暗环境中观看电影。
- **2.6:** 最适合观看黑暗场景很多的电影。

- **HDR 亮度**

按 ◀/▶ 调整 HDR 亮度。

- **色温**

按 ◀/▶ 调整色温。选项有：冷色、正常和暖色。

- **冷色:** 使图像具蓝白效果。
- **正常:** 保持正常的白色调。
- **暖色:** 让图像显示带微红的白色调。

- **色温微调**

按 **ENTER** 进入色温微调菜单。请参见第 43 页的“色温微调菜单”了解详情。

- **3D 色彩管理**

按 **ENTER** 进入 3D 色彩管理菜单。请参见第 44 页的“3D 色彩管理菜单”了解详情。

- **复位图像设置**

按 **ENTER** 进入复位图像设置菜单。按 ▲/▼ 并按 **ENTER** 设置默认值。

- **当前:** 将当前图像模式恢复为出厂预设设置。
- **所有:** 将图像菜单中除用户 1/ 用户 2 以外的全部设置恢复为出厂设置。

色温微调菜单



- **红色增益**
按 ◀/▶ 调整红色增益。
- **绿色增益**
按 ◀/▶ 调整绿色增益。
- **蓝色增益**
按 ◀/▶ 调整蓝色增益。
- **红色偏移**
按 ◀/▶ 调整红色偏移。
- **绿色偏移**
按 ◀/▶ 调整绿色偏移。
- **蓝色偏移**
按 ◀/▶ 调整蓝色偏移。

要设置首选色温：

1. 高亮显示色温，然后按投影机或遥控器上的 ◀/▶ 选择暖色、正常或冷色。
2. 按 ▼ 高亮显示色温微调并按 **ENTER**。“色温微调”页面出现。
3. 按 ▲/▼ 高亮显示选择要修改的项目，然后按 ◀/▶ 调整值。
 - **红色增益 / 绿色增益 / 蓝色增益**：调整红色、绿色和蓝色的对比度。
 - **红色偏移 / 绿色偏移 / 蓝色偏移**：调整红色、绿色和蓝色的亮度。
4. 按 **MENU** 退出并保存设置。

3D 色彩管理菜单



- **原色**
按 **ENTER** 进入原色菜单。按 ▲/▼ 选择原色。选项有：R、G、B、C、M、Y 和 W。
- 使用原色时，选择 R、G、B、C、Y 和 M，调整色度、饱和度和增益。
 - **色度**
按 **ENTER** 进入色度菜单。按 ▲/▼/◀/▶ 调整设置。
 - **饱和度**
按 **ENTER** 进入饱和度菜单。按 ▲/▼/◀/▶ 调整设置。
 - **增益**
按 **ENTER** 进入增益菜单。按 ▲/▼/◀/▶ 调整设置。
- 使用原色时，选择白色，调整红色增益 / 绿色增益 / 蓝色增益。



3D 色彩管理

在多数安装情况下，无需使用色彩管理，例如教室、会议室或有照明的休息室、或通过窗户引入自然光的房间。

只有在需要调节照明度的永久安装情况下，才需考虑使用色彩管理，例如长台会议室、阶梯教室或家庭影院。色彩管理提供色彩微调功能，按您的需求更精确地再现色彩。只有在控制得当且可再现的观看条件下，才能实现正确的色彩管理。您需要使用比色计（色光计）并提供一组适当的源图像来进行色彩再现。此投影机不配备这些工具，但投影机经销商应能提供适当指导或有经验的专业安装人员。

色彩管理有七种 (RGBCMYW) 色彩可供调整。选择了一种色彩时，您可根据喜好对其范围和饱和度单独进行调整。

如果您购买了包含各种色彩测试图案并可用于测试显示器、电视和投影机色彩再现效果的测试盘，可将盘中的任何图像投影到屏幕上，进入 3D 色彩管理菜单进行调整。

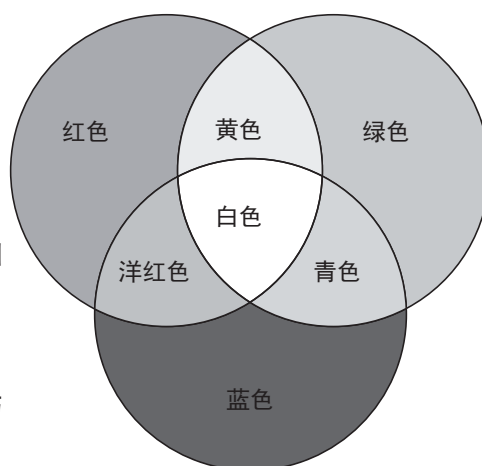
调整设置：

1. 转到**图像**菜单并高亮显示 **3D 色彩管理**。
2. 按 **ENTER**，3D 色彩管理页显示。
3. 高亮显示**原色**并按 **◀/▶** 选择以下一种颜色：红色、绿色、蓝色、青色、洋红和黄色。
4. 按 **▼** 高亮显示**色度**并按 **◀/▶** 选择其范围。范围增大后，颜色中包含的其两种相近颜色的比例会加大。

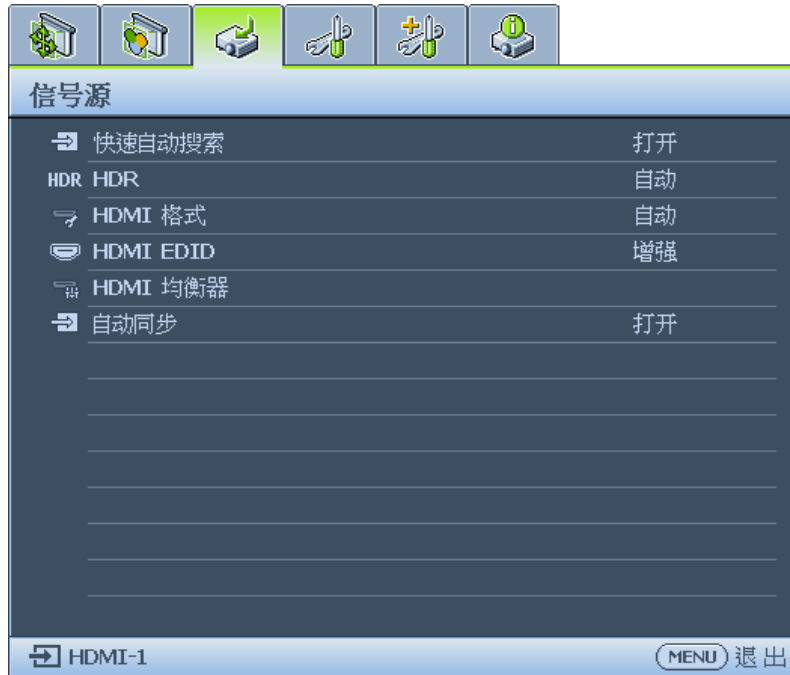
有关色彩之间的关系，请参看右边的图示。

例如，如果选择红色并将其范围设置为 0，则只会选择投影图像中的纯红。如果增大范围，将包含与黄色相近的红色和与洋红相近的红色。

5. 按 **▼** 高亮显示**饱和度**并按 **◀/▶** 按照您的喜好调整其值。每次调整的效果都会立即在图像上反映出来。
例如，如果选择红色并将其值设置为 0，则只会影响纯红的饱和度。
6. 调整 **RGB 增益**可获得准确的白色点。例如，如果您要校正偏红的白色调，可减小 R 增益值。

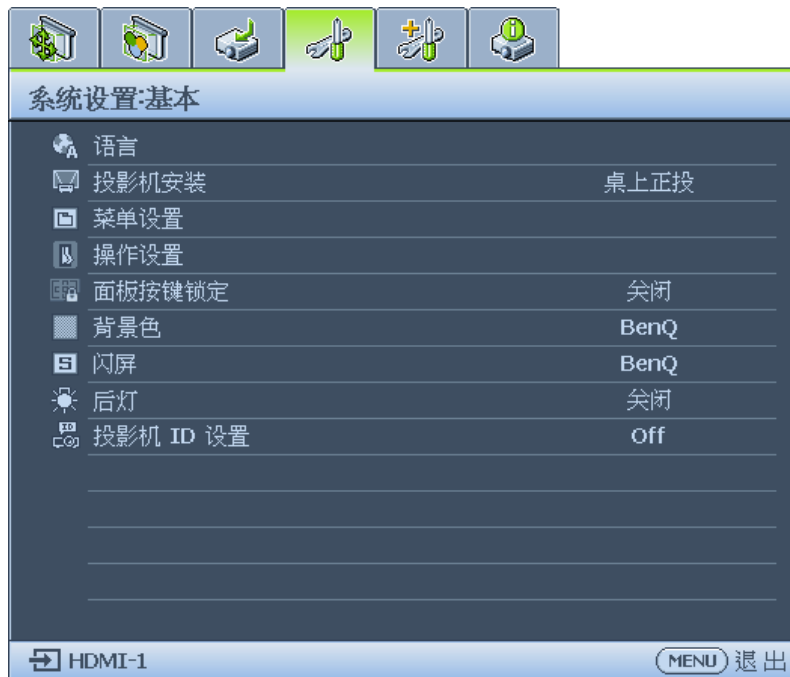


信号源菜单



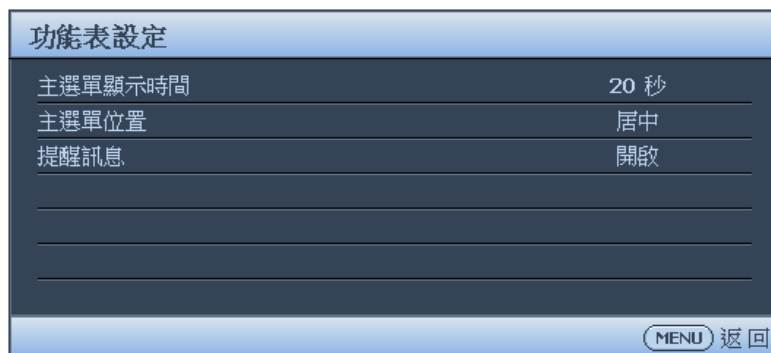
- **快速自动搜索**
按 ◀/▶ 启用或禁用自动搜索输入源。
- **HDR**
按 ◀/▶ 选择合适的 HDR 设置。选项有：自动、SDR、HDR 10 和 HLG。
- **HDMI 格式**
按 ◀/▶ 选择合适的颜色格式来优化显示质量。选项包括：自动、RGB Limited、RGB Full、YUV Limited 和 YUV Full。
 - **自动**：为进入的 HDMI 信号自动选择合适的颜色空间和灰色级。
 - **RGB Limited**：利用限制范围 RGB 16-235。
 - **RGB Full**：利用完全范围 RGB 0-255。
 - **YUV Limited**：利用限制范围 YUV 16-235。
 - **YUV Full**：利用完全范围 YUV 0-255。
- **HDMI EDID**
按 ENTER 进入 **HDMI EDID** 菜单。按 ▲/▼ 并按 ENTER 选择 HDMI。按 ◀/▶ 设置默认值。
 - **增强**：增强模式可以切换到 HDMI 2.0 EDID。
 - **标准**：标准模式可以切换到 HDMI 1.4 EDID。
- **HDMI 均衡器**
按 ENTER 进入 **HDMI 均衡器** 菜单。按 ▲/▼ 并按 ENTER 选择 HDMI。按 ◀/▶ 设置默认值。
- **自动同步**
按 ◀/▶ 启用或禁用自动同步功能。

系统设置：基本菜单



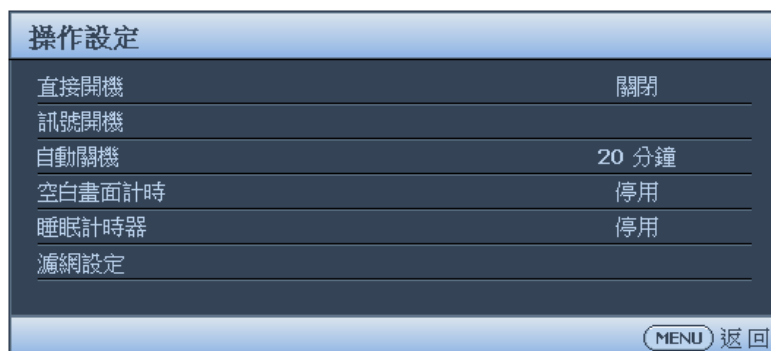
- **语言**
按 **ENTER** 进入“语言”菜单。按 ▲/▼/◀/▶ 选择屏显菜单的语言。
- **投影机安装**
按 ◀/▶ 选择投影机安装。选项有：桌上正投、桌上背投、倒挂背投、吊装正投。
- **菜单设置**
按 **ENTER** 进入菜单设置菜单。请参见第 48 页的“菜单设置菜单”了解详情。
- **操作设置**
按 **ENTER** 进入操作设置菜单。请参见第 48 页的“操作设置菜单”了解详情。
- **面板按键锁定**
按 ◀/▶ 可启用或禁用投影机上除**电源**外的所有面板按键功能。
- **背景色**
按 ◀/▶ 选择没有输入信号时的背景色。选项有：BenQ、黑色、蓝色和紫色。
- **闪屏**
按 ◀/▶ 选择投影机打开时的启动图案。选项有：BenQ、黑色和蓝色。
- **后灯**
用于启用或禁用后部 LED 灯进行端子照明。
- **投影机 ID 设置**
用于使用向左和向右键启用或禁用投影机 ID。

菜单设置菜单



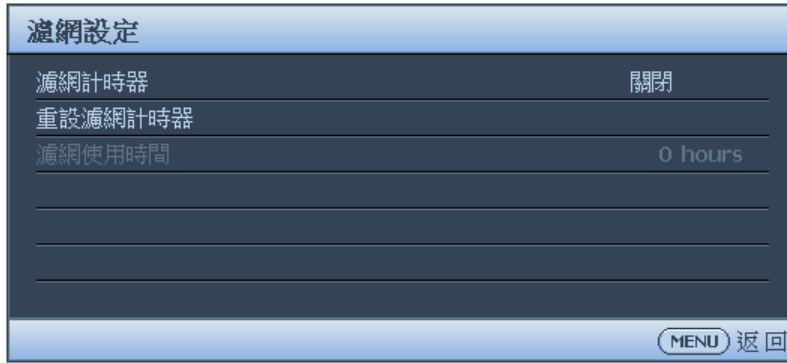
- **菜单显示时间**
按 ◀/▶ 选择菜单显示时间长短。选项有：5 秒、10 秒、20 秒、30 秒和始终。
- **菜单位置**
按 ◀/▶ 选择菜单显示位置。选项有：居中、左上角、右上角、右下角、左下角。
- **提示信息**
按 ◀/▶ 启用或禁用提示信息显示。

操作设置菜单



- **直接开机**
按 ◀/▶ 启用或禁用接通交流电时自动打开投影机。
- **信号开机**
按 ◀/▶ 启用或禁用检测到输入信号时自动打开投影机。
- **自动关机**
按 ◀/▶ 启用或禁用没有输入信号时自动关闭投影机。
- **画面关闭计时器**
按 ◀/▶ 画面关闭的时间长短。选项有：禁用、5 分钟、10 分钟、15 分钟、20 分钟、25 分钟和 30 分钟。
- **休眠计时器**
按 ◀/▶ 设置投影机定时关闭时长。选项包括禁用、30 分钟、1 小时、2 小时、3 小时、4 小时、8 小时和 12 小时。
- **过滤器设置**
按 **ENTER** 进入过滤器设置菜单。请参见第 49 页的“过滤器设置菜单”了解详情。

过滤器设置菜单



- **过滤器计时器**
按 ◀/▶ 启用或禁用过滤器计时器。
- **重置过滤器计时器**
更换过滤器时按 **ENTER** 重置更换过滤器计时器。
- **过滤器使用时间**
显示过滤器目前已经使用的时间。

系统设置：高级菜单



- 高海拔模式**
 按 ◀/▶ 启用或禁用高海拔模式。当操作海拔高于 1500m 或环境温度超过 40°C 时启用此功能。
- 动态调光**
 按 ◀/▶ 启用或禁用动态调光功能。启用此功能可在显示图像包含的明亮区域比例较大时自动降低屏幕亮度。
 如果 3D 同步模式为 DLP Link，则动态调光功能不可用。
- 音频设置**
 按 ENTER 进入音频设置菜单。请参见第 52 页的“音频设置菜单”了解详情。
- 光源设置**
 按 ENTER 进入光源设置菜单。请参见第 53 页的“光源设置菜单”了解详情。
- 安全设置**
 按 ENTER 进入安全设置菜单。请参见第 53 页的“安全设置菜单”了解详情。
- HDBaseT**
 按 ◀/▶ 启用或禁用 HDBaseT。

注意：

- 启用 HDBaseT 模式将禁用内部 LAN 和 RS232 控制，并会自动切换为正常电源待机模式。
- 高海拔模式开启时，功率强制达到 85%。

HDBaseT 控制功能表

控制侧	功能	待机模式			备注
		节能 ($< 0.5W$)	网络 ($< 2W$)	正常 ($> 2W$)	
投影机	前侧 IR (无线)	○	○	○ (可通过 OSD 禁用)	
	后侧 IR (无线)	○	○	○ (可通过 OSD 禁用)	
	RS-232	○	○	X	
	RJ45/LAN	X	○	X	
	有线遥控	○	○	○	
HDBaseT TX 盒	HDBT-IR (无线)	X	X	○	
	RS-232	X	X	○	
	RJ45/LAN	X	X	○	
	有线遥控	X	X	○	用户可在 HDBaseT TX 侧 连接有线遥控器 实现有线功能。

○：启用 X：禁用

- **波特率**

按 ◀/▶ 选择 RS-232 波特率。对于 HDBaseT 模式，速率固定为 9600。仅当使用 9 针 RS232 连接器时，才会提供波特率选项。

- **测试画面**

按 ◀/▶ 选择测试画面。选项有：关、网格、白色、红色、绿色、蓝色、黑色、RGB 渐变、颜色栏、步进栏、检查板、水平线、垂直线、对角线、水平渐变、垂直渐变。

- **图像存储器**

利用此功能，用户可按信号源和时序保存并应用一组专为定期使用的场景自定义的图像设置

- **12V 触发器**

按 ◀/▶ 启用或禁用 12V 触发器功能。

- **待机设置**

按 ENTER 进入待机设置菜单。请参见第 54 页的“待机设置菜单”了解详情。

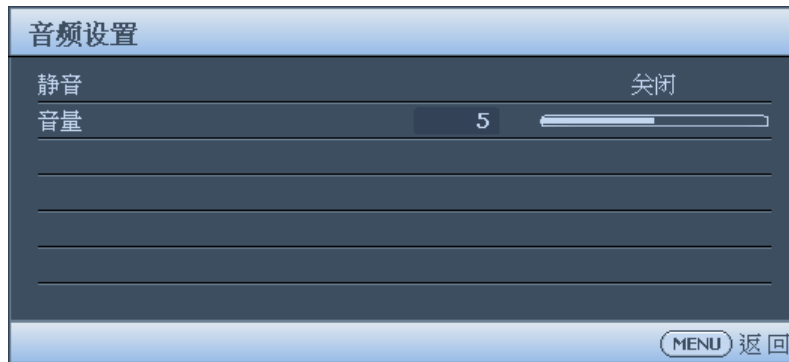
- **网络设置**

按 ENTER 进入网络设置菜单。请参见第 54 页的“网络设置菜单”了解详情。

- **复位所有设置**

按 ENTER 将所有复位为默认值。

音频设置菜单



- **静音**

按 ◀/▶ 启用或禁用静音功能。

- 使用遥控器

按**静音**暂时关闭声音。声音关闭时，屏幕右上角将显示。
如要恢复声音，请再按一次**静音**。

- 使用 OSD 菜单

1. 按 **MENU** 并按 ◀/▶ 直至**系统设置：高级菜单**高亮显示。
2. 按 ▼ 高亮显示**音频设置**并按 **ENTER**。显示音频设置页面。
3. 高亮显示**静音**，然后按 ◀/▶ 选择**打开**。
4. 如要恢复声音，请重复步骤 1-3，然后按 ◀/▶ 选择**关闭**。

- **音量**

按 ◀/▶ 调整投影机音量。

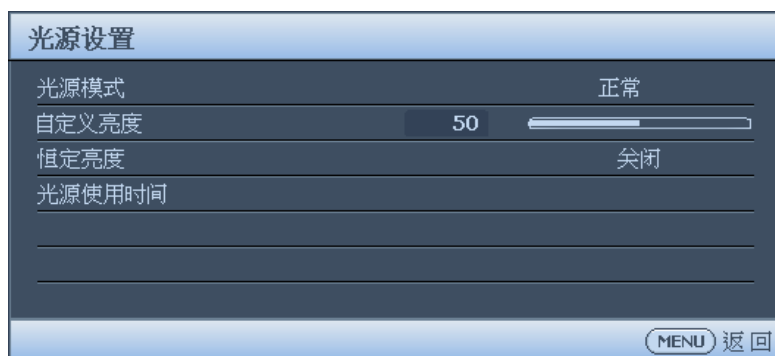
- 使用遥控器

按 **VOLUME+/VOLUME-** 选择所需的音量。

- 使用 OSD 菜单

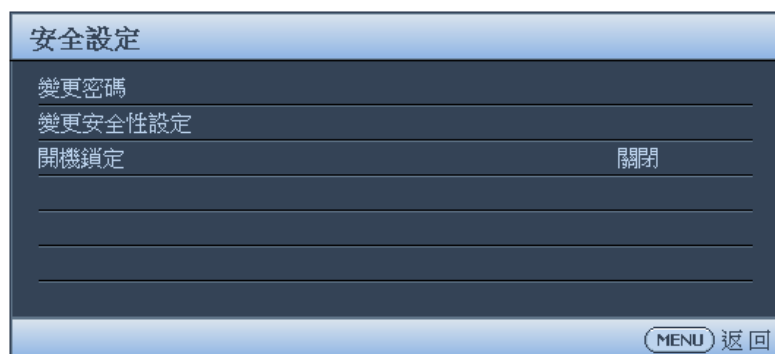
1. 按 **MENU** 并按 ◀/▶ 直至**系统设置：高级菜单**高亮显示。
2. 按 ▼ 高亮显示**音频设置**并按 **ENTER**。显示音频设置页面。
3. 按 ▼ 高亮显示**音量**，然后按 ◀/▶ 选择所需的音量。

光源设置菜单



- **光源模式**
按 ◀/▶ 选择光源模式。选项有：正常、节能、调光和自定义。
- **自定义亮度**
按 ◀/▶ 调整投影机的亮度。
- **恒定亮度**
按 ◀/▶ 可启用或禁用将亮度保持同一水平的功能。
- **光源使用时间**
按 **ENTER** 进入光源信息菜单。

安全设置菜单



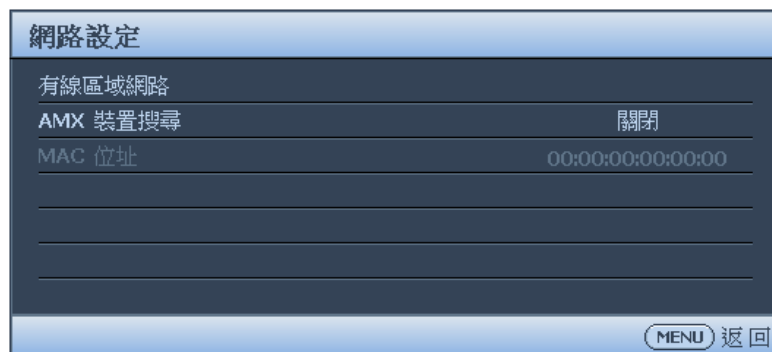
- **更改密码**
按 **ENTER** 更改密码。
- **修改“安全设置”**
按 **ENTER** 修改安全设置。
- **电源锁定**
按 ◀/▶ 启用或禁用电源锁定功能。如果功能已启用，您必须在每次投影机开机时输入密码。

待机设置菜单



- **待机模式**
按 ◀/▶ 选择待机模式。选项包括：节能、网络和正常。
- **自动禁用网络待机模式**
按 ◀/▶ 可启用或禁用在一段时间后从网络待机模式到非网络待机模式的自动切换。
- **音频通过**
投影机处于待机模式时，按 ◀/▶ 可启用音频线路输出功能。选项有：音频输入、HDMI 1、HDMI 2 和关。

网络设置菜单



- **有线局域网**
按 **ENTER** 进入**有线局域网**菜单以设置 IP 地址、子网掩码、默认网关、DNS 服务器和 DHCP。
- **AMX 设备发现**
按 ◀/▶ 启用或禁用 AMX 设备发现功能。此功能启用时，投影机可以被 AMX 控制器检测到。
- **MAC 地址**
显示投影机当前 MAC 地址。

信息菜单



- **自然分辨率**
显示该机型的自然分辨率。
- **检测的分辨率**
显示检测到的时序。
- **信号源**
显示当前信号源。
- **图像模式**
显示当前图像模式。
- **光源模式**
显示当前光源模式。
- **HDBaseT**
显示当前 HDBaseT 状态。
- **3D 格式**
显示当前 3D 模式。仅当 3D 模式启用时可用。
- **色彩系统**
显示输入系统格式。
- **光源使用时间**
显示光源已经使用的时间。
- **过滤器使用时间**
显示防尘网已经使用的时间。
- **投影机 ID**
显示当前投影机 ID。
- **分位版本**
显示投影机的固件版本。
- **服务代码**
显示投影机的序列号。

菜单结构

主菜单	子菜单	选项	
显示	墙面颜色	关闭 / 浅黄色 / 桃红色 / 浅绿色 / 蓝色 / 黑板	
	宽高比	自动 / 实际 / 4:3/16:9/16:10/ 2.4:1	
	2D 梯形失真校正 边角调整	H: -15~0~15 / V: -15~0~15 左上角 / 右上角 / 左下角 / 右下角	
	位置	H: -5~0~5 / V: -5~0~5	
	相位	0~ 自动 ~31	
	水平尺寸	-15~0~15	
	数字调整图像尺寸	数码变焦	PC: 1.0X~2.0X 视频: 1.0X~1.8X
		数字收缩	0.8X~1.0X
		数字图像位移	数字图像位移
		空白	顶部 / 底部 / 左侧 / 右侧 / 重置
		自然分辨率	显示分辨率 数字镜头移动
	过扫描调整		复合 / S- 视频 0- 3 其他 : 0-3
	3D	3D 同步模式 3D 模式	DLP Link/VESA 3D 自动 / 帧序列 / 帧封装 / 顶部 - 底部 / 并排 / 关闭
			禁用 / 翻转
		3D Sync Invert	0~359
		3D 同步输出延迟	3D VESA/ 旁接
		3D 同步输出参考	3D 设置 1/3D 设置 2/ 3D 设置 3
		保存 3D 设置	3D 设置 1 / 3D 设置 2 / 3D 设置 3 / 关闭
		应用 3D 设置	开 / 关
快速模式			

主菜单	子菜单	选项	
图片	图像模式	明亮 / 演示 / sRGB / 信息图 / 视频 / DICOM SIM / (3D) / (HDR10) / (HLG) / 用户 1 / 用户 2	
	参考模式	明亮 / 演示 / sRGB / 信息图 / 视频 / DICOM SIM / 3D / HDR 10 / HLG	
	亮度	0 ~50~100	
	对比度	-50~0~50	
	色彩	-50~0~50	
	色调	-50~0~50	
	清晰度	0~15~31	
	Brilliant Color	0~10	
	Gamma 选择	1.8/ 2.0/ 2.1/ 2.2/ 2.3/ 2.4/ 2.6/ DICOM/ BenQ	
	HDR 亮度	-2/ -1/ 0/ 1/ 2	
	色温	冷色 / 正常 / 暖色	
	色温微调	R 增益 / G 增益 / B 增益 / R 偏移 / G 偏移 / B 偏移	
	3D 色彩管理	原色 (RGBCYM)	色度 / 饱和度 / 增益
原色 (W)		红色增益 / 绿色增益 / 蓝色增益	
重置图片设置		当前 / 所有 / 取消	
信号源	快速自动搜索	开 / 关	
	HDR	自动 / SDR/HDR 10/HLG	
	HDMI 格式	自动 / RGB Limited/ RGB Full/ YUV Limited/ YUV Full	
	HDMI EDID	增强 / 标准	
	HDMI 均衡器	HDMI -1	自动 / 很低 / 低 / 中 / 高 / 很高
		HDMI -2	自动 / 很低 / 低 / 中 / 高 / 很高
自动同步		开 / 关	
系统设置 : 基本	语言	English/Français/Deutsch/ Italiano/Español/Русский/ 繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska/Nederlands/Türkçe/ Čeština/Português/ไทย/ Polski/ Magyar/Hrvatski/Română/ Norsk/Dansk/Български/Suomi/ Indonesian/Ελληνικά/العربية/ हिन्दी	
	投影机安装	桌上正投 / 桌上背投 / 倒挂背投 / 吊装正投	
	菜单设置	菜单显示时间	5 秒 / 10 秒 / 20 秒 / 30 秒 / 永远显示
		菜单位置	居中 / 左上角 / 右上角 / 右下角 / 左下角
		提示信息	开 / 关

主菜单	子菜单	选项	
系统设置 : 基本	操作设置	直接开机	开 / 关
		信号开机	计算机: 开 / 关 HDMI-1: 开 / 关
		自动关机	禁用 / 3 分钟 / 10 分钟 / 15 分钟 / 20 分钟 / 25 分钟 / 30 分钟
		画面关闭计时器	禁用 / 5 分钟 / 10 分钟 / 15 分钟 / 20 分钟 / 25 分钟 / 30 分钟
		休眠计时器	禁用 / 30 分钟 / 1 小时 / 2 小时 / 3 小时 / 4 小时 / 8 小时 / 12 小 时
		过滤器设置	过滤器计时器: 开 / 关 重置过滤器计时器: 复位 / 取消 过滤器使用时间
	面板按键锁定	开 / 关	
	背景色	BenQ/ 黑色 / 蓝色 / 紫色 / 灰 色	
	闪屏	BenQ/ 黑色 / 蓝色	
	Rear Light	开 / 关	
	投影机 ID 设置	关 / 01 / 02 / ... / 99	
	系统设置 : 高级	高海拔模式	开 / 关
		动态调光	开 / 关
音频设置		静音	开 / 关
		音量	
光源设置		光源模式	正常 / 节能 / 调光 / 自定义
		自定义亮度	25%-100%
		恒定亮度	开 / 关
		光源使用时间	光源使用时间 / 正常模式 / 节能模式 / 调光模式 / 自定义模式
安全设置		更改密码	
		修改“安全设置”	
		电源锁定	开 / 关
HDBaseT			开 / 关
波特率			2400/ 4800/ 9600/ 14400/ 19200/ 38400/ 57600/ 115200
测试画面		关 / 网格 / 白色 / 红色 / 绿色 / 蓝色 / 黑色 / RGB 渐变 / 色条 / 步进条 / 棋盘 / 水晶线 / 垂直 线 / 对角线 / 水平渐变 / 垂直 渐变	

主菜单	子菜单	选项	
系统设置 :高级	投影机 ID 设置	关闭 /01~99	
	图像存储器	保存图像存储器	存储器 -1 / 存储器 -2 / 存储器 -3 / 存储器 -4 / 存储器 -5
		应用图像存储器	存储器 -1 / 存储器 -2 / 存储器 -3 / 存储器 -4 / 存储器 -5
	12V 触发器	开 / 关	
	待机设置	待机模式	节能 / 网络 / 正常
		自动禁用网络待机模式	从不 /20 分钟 /1 小时 /3 小时 / 6 小时
		音频通过	关 / 音频输入 / HDMI 1 / HDMI 2 / DISPLAY PORT / HDBaseT
	网络设置	有线局域网	状态
			DHCP
			IP 地址
			子网掩码
默认网关			
	DNS 服务器		
	应用		
	AMX 设备发现	开 / 关	
	Mac 地址		
	复位所有设置	复位 / 取消	
信息	当前系统状态	自然分辨率	WUXGA 1920x1200 1080p 1920x1080
		检测的分辨率	
		信号源	
		图像模式	
		光源模式	
		HDBaseT	连接 / 断开连接
		3D 格式	
		色彩系统	
		光源使用时间	
		过滤器使用时间	防尘网计时器开启时出现
		投影机 ID	
分位版本			
服务代码	SN		

维护

维护投影机前

- 维护投影机前确保已关闭电源。
- 关闭投影机时，确保按照第 34 页的“关闭投影机”中的步骤操作。

维护投影机

此投影机几乎不需要维护。您需要做的定期保养就是保持镜头清洁。切勿卸下投影机的任何零部件。如需更换其他零部件，请与经销商联系。

清洁镜头前面表面

当镜头表面有污点或灰尘时，清洁镜头。

- 使用压缩空气罐来清除灰尘。
- 如果有灰尘或污点，用镜头清洁纸或将湿软布沾些镜头清洁剂后轻轻擦拭镜头表面。

小心：

切勿使用任何类型的研磨垫、碱性 / 酸性清洁剂、擦洗粉、或者挥发性溶剂，如酒精、苯、稀释剂或杀虫剂等。使用这些物品或者长时接触橡胶或乙烯基制品可能会损坏投影机表面和机壳材料。

清洁投影机外壳

清洁外壳之前，请依照第 34 页的“关闭投影机”所述的正确关机程序关闭投影机并拔掉电源线。

- 要除去污垢或灰尘，请使用柔软、不起毛的布料擦拭外壳。
- 要去除顽固的污垢或斑点，可将软布在水和中性 pH 值的清洁剂中沾湿，然后擦拭外壳。

小心：

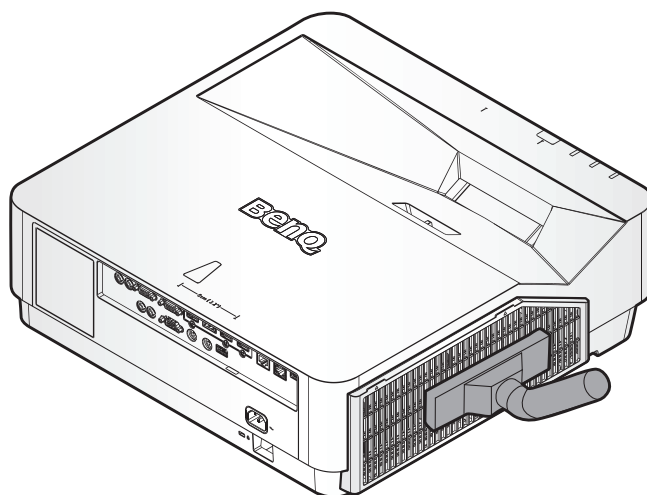
切勿使用蜡、酒精、苯、稀释剂或其它化学清洁剂。这些物质会损坏外壳。

防尘网维护

清洁防尘网

防尘网可以防止灰尘聚集在投影机内部的光学元件表面。如果防尘网很脏或被堵住，投影机可能会过热或降低投影图像质量。

1. 关闭投影机，从交流电源插座拔下插头。
2. 用真空清洁器清洁防尘网。



小心：

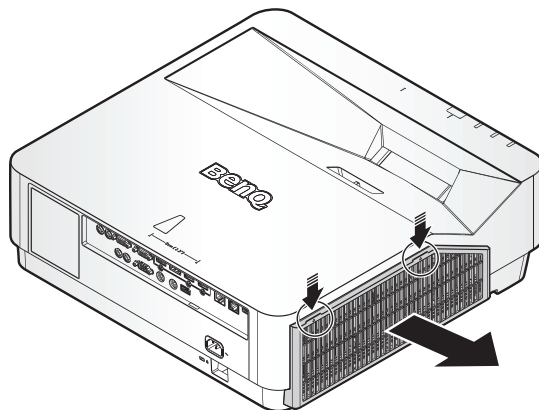
建议避免在灰尘多或多烟的环境中使用投影机，以免造成图像质量变差。如果防尘网已严重堵塞，无法清洁，请更换新的。

注意：

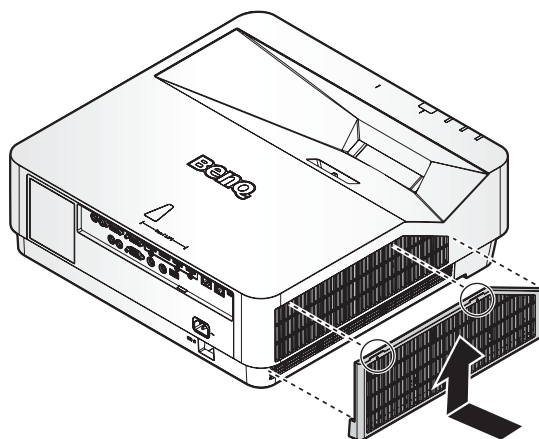
建议更换防尘网时使用梯子。请勿从壁挂安装架中卸下投影机。

更换防尘网

1. 关闭投影机后从电源插座上拔下电源线插头。清除投影机上以及通风孔周围的灰尘。拧松固定防尘网盖的两个挂钩。
2. 从投影机卸下防尘网模块。



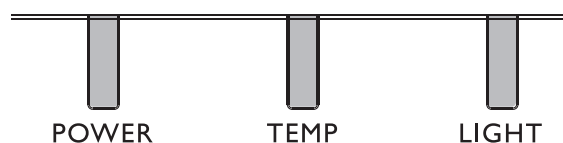
3. 将防尘网模块更换为新的防尘网。
4. 沿图示方向轻轻推动，将防尘网模块安装到投影机上，确保固定防尘网模块的两个挂钩安装到位。



注意：

不要用水或其它液体冲洗过滤网。

LED 指示灯



LED 用途

LED 名称	详细描述
电源 LED	显示电源打开 / 电源关闭序列状态 橙色：电源打开（绿色 + 红色） 绿色：电源打开 闪烁：正在预热 / 正在关机并冷却 / 错误代码
温度状态 LED	显示热状态（风扇故障、过热等） 红色：过热 闪烁：错误代码
灯泡状态 LED	显示灯泡状态（灯泡故障、灯泡损坏等） 红色：灯泡故障 闪烁：错误代码

系统信息

电源	温度	指示灯	状态和说明
橘黄色	-	-	待机
绿灯闪烁	-	-	开机
绿色	-	-	正常运行
橘黄色灯 闪烁	-	-	正常关机冷却
红灯闪烁	红灯闪烁	红灯闪烁	下载
绿色	-	红色	CW 启动失败
绿色	-	红灯闪烁	荧光轮启动失败
红灯闪烁	-	-	定标器关闭失败（数据中止）
红色	-	红色	定标器复位失败（仅限视频投影机）
-	红色	-	LAN 下载失败
-	绿色	-	LAN 下载处理中
橘黄色		绿灯闪烁	光源使用寿命已到
橘黄色	-	绿色	镜头释放
橘黄色	-	红色	机壳打开
橘黄色	-	红色闪烁	防尘防更换警告
橘黄色	绿色闪烁	-	热突变传感器错误

烧入消息

电源	温度	背光灯	状态与描述
绿色	-	-	烧入开启
绿色	绿色	绿色	烧入关闭

灯泡错误消息

电源	温度	背光灯	状态与描述
-	-	红色	正常运行时灯泡 1 出错
-	-	-	正常运行时灯泡 2 出错
-	-	红色	两个灯泡均出现故障
-	-	红色闪烁	灯泡未亮起

发热错误消息

电源	温度	背光灯	状态与描述
红色	红色	-	风扇 1 错误 (实际风扇转速超出所需转速)
红色	红色闪烁	-	风扇 2 错误 (实际风扇转速超出所需转速)
红色	绿色	-	风扇 3 错误 (实际风扇转速超出所需转速)
红色	绿色闪烁	-	风扇 4 错误 (实际风扇转速超出所需转速)
红色闪烁	红色	-	风扇 5 错误 (实际风扇转速超出所需转速)
红色闪烁	红色闪烁	-	风扇 6 错误 (实际风扇转速超出所需转速)
红色闪烁	绿色	-	风扇 7 错误 (实际风扇转速超出所需转速)
红色闪烁	绿色闪烁	-	风扇 8 错误 (实际风扇转速超出所需转速)
红色	绿色	红色闪烁	风扇 9 错误 (实际风扇转速超出所需转速)
红色	绿色	红色	风扇 10 错误 (实际风扇转速超出所需转速)
红色	绿色闪烁	红色闪烁	风扇 11 错误 (实际风扇转速超出所需转速)
红色	绿色闪烁	红色	风扇 12 错误 (实际风扇转速超出所需转速)
绿色	红色	-	温度 1 错误 (超出限制温度)
绿色	红色闪烁	-	热传感器 1 开路错误
绿色	绿色	-	热传感器 1 短路错误
绿色	绿色闪烁	-	热 IC #1 I2C 连接错误
绿色闪烁	红色	-	温度 2 错误 (超出限制温度)
绿色闪烁	红色闪烁	-	热传感器 2 开路错误
绿色闪烁	绿色	-	热传感器 2 短路错误
绿色闪烁	绿色闪烁	-	热 IC #2 I2C 连接错误
绿色	红色	红色	温度 3 错误 (超出限制温度)
绿色	红色	红色闪烁	热传感器 3 开路错误
绿色	红色	绿色	热传感器 3 短路错误

电源	温度	背光灯	状态与描述
绿色	红色	绿色闪烁	热 IC #3 I2C 连接错误
绿色	红色闪烁	红色	温度 4 错误（超出限制温度）
绿色	红色闪烁	红色闪烁	热传感器 4 开路错误
绿色	红色闪烁	绿色	热传感器 4 短路错误
绿色	红色闪烁	绿色闪烁	热 IC #4 I2C 连接错误
橘黄色	红色	红色	温度 5 错误（超出限制温度）
橘黄色	红色	红色闪烁	热传感器 5 开路错误
橘黄色	红色	绿色	热传感器 5 短路错误
橘黄色	红色	绿色闪烁	热 IC #5 I2C 连接错误

故障排除

故障排除

投影机不开机

原因	解决办法
电源线未通电。	将电源线的一端插入投影机上的交流电插口，将另一端插入电源插座。如果电源插座有开关，确保开关已开启。
试图在冷却过程中再次打开投影机。	请等待，直至冷却过程结束。

无图像

原因	解决办法
视频信号源未开机或连接错误。	开启视频信号源并检查信号线是否连接正确。
投影机未正确连接到输入信号设备。	检查连接。
未正确选择输入信号。	用投影机或遥控上 SOURCE 键选择正确的输入信号。

图像模糊

原因	解决办法
投影镜头未准确聚焦。	使用调焦环调整镜头焦距。
投影机未准确对准屏幕。	调整投影角度和方向，必要时调整投影机高度。

遥控器不工作

原因	解决办法
电池电量不足。	换成新电池。
遥控器和投影机之间有障碍物。	移开障碍物。
您离投影机太远。	距离投影机不超过 7 米 (23 英尺)。

密码不正确

原因	解决办法
您忘记了密码。	<ol style="list-style-type: none"> 1. 按住投影机或遥控上的 AUTO 3 秒。投影机将在屏幕上显示编码数字。 2. 记下该数字然后关闭投影机。 3. 向当地的 BenQ 服务中心获取帮助以对该数字进行解码。可能要求您提供购买文件凭证以证明您是投影机的授权用户。

规格

规格

光学

分辨率

LU960UST
1920 x 1200

显示系统

单片 DLP™ 系统

光源

激光二极管

电气

电源

AC100-240V
50/60 Hz (自动)
7.0A

功耗

450W (最大) ; < 0.5W (待机)

机械

重量

26.4 磅 (12 Kg) (不含镜头)

外形尺寸

480x157.4x473 mm (18.90"x6.20"x18.62")

输出接口

扬声器

10w x 1 (RMS)

音频信号输出

RCA 左 / 右插孔 x 1

显示器输出

PC 音频插孔 x 1

USB

A 型 (5V/1.5A)

HDMI OUT x 1

3D 同步输出 x 1

控制

USB

Mini USB x1 (用于维修)

RS-232 串行控制

9 针 x 1 (输入)

红外线接收器 x 1

12V 触发

12VDC (最大 0.2A) x 1

LAN 控制

RJ45 x 1 (10/100Mbps)

有线遥控

PC 音频插孔 x 1

输入接口

计算机输入

数字输入

15 针 VGA 端口 x 1

视频信号输入

COMPONENT

共用 15 针 VGA 端口

SD/HDTV 信号输入

数字 - HDMI x 1

HDMI 2 x 1

RJ45 x1 (HDBaseT) (100Mbps)

音频信号输入

音频输入

PC 音频插孔 x 1

环境要求

运行温度

0°C - 40°C (海平面时) (>35°C, 功率强制达到 80%)

运行相对湿度

10% - 90% (无冷凝)

运行高度

0 - 1,499 m, 0°C - 35°C 时

1500 - 3,000 m, 0°C - 30°C 时 (高海拔模式开启时, 功率强制达到 85%)

存储温度

-20°C - 60°C

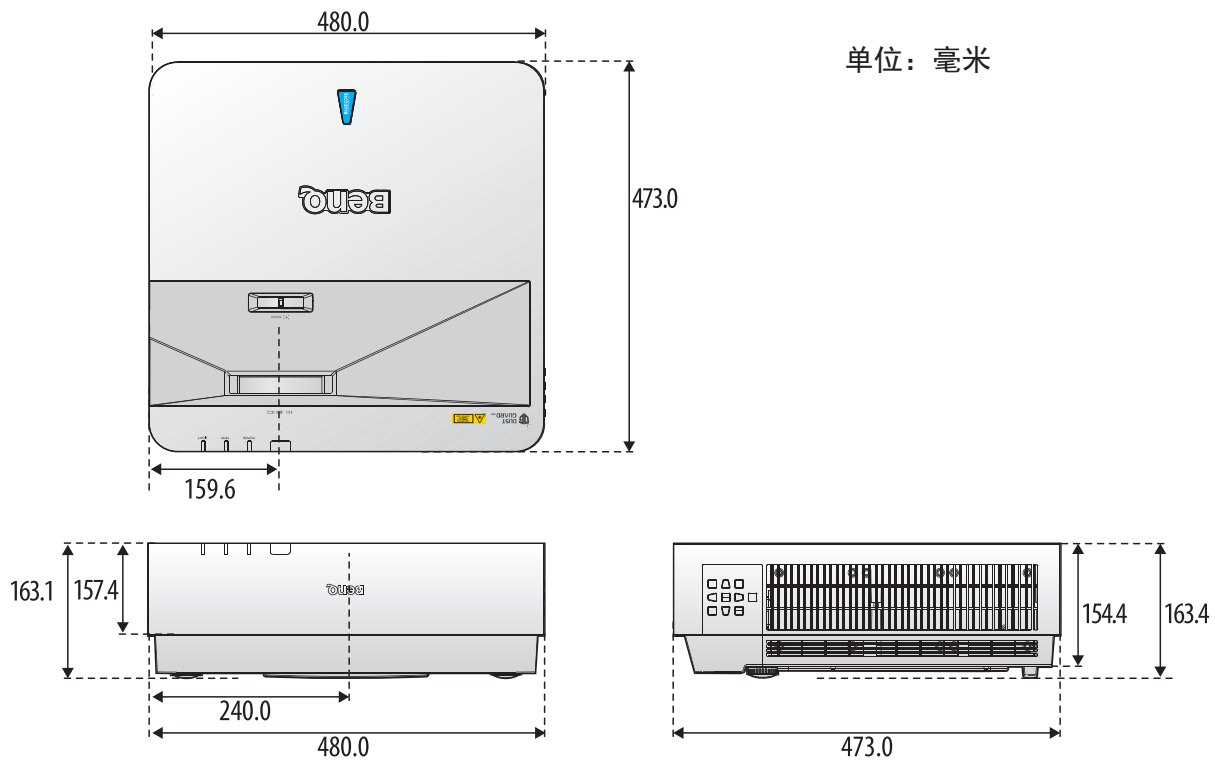
存储湿度

10% - 90% 相对湿度 (无冷凝)

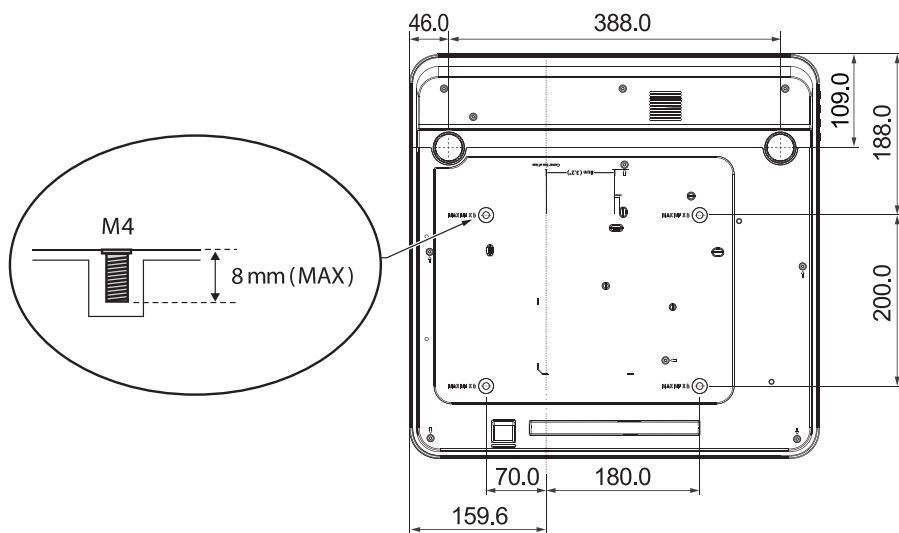
注意：

所有规格如有变更，恕不另行通知。

外形尺寸



用于吊顶安装



附录

时序表

Support video timing for HDMI input

时序	分辨率	水平频率 (KHz)	垂直频率 (Hz)	点时钟频率 (MHz)	User Manual Supported	3D Field	3D 帧顺序	3D 上下	3D 并排
480i	720(1440) x 480	15.73	59.94	27	是	◎			
480p	720 x 480	31.47	59.94	27	是	◎			
576i	720(1440) x 576	15.63	50	27	是				
576p	720 x 576	31.25	50	27	是				
720/50p	1280 x 720	37.5	50	74.25	是		◎	◎	◎
720/60p	1280 x 720	45	60	74.25	是	◎	◎	◎	◎
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74.25	是		◎	◎	◎
1080/25P	1920 x 1080	28.13	25	74.25	是				
1080/30P	1920 x 1080	33.75	30	74.25	是				
1080/50i	1920 x 1080	28.13	50	74.25	是				◎
1080/60i	1920 x 1080	33.75	60	74.25	是				◎
1080/50P	1920 x 1080	56.25	50	148.5	是			◎	◎
1080/60P	1920 x 1080	67.5	60	148.5	是			◎	◎
2160/24P	3840 x 2160	54	24	297	是				
2160/25P	3840 x 2160	56.25	25	297	是				
2160/30P	3840 x 2160	67.5	30	297	是				
2160/50P	3840 x 2160	112.5	50	594	是				
2160/60P	3840 x 2160	135	60	594	是				

Support PC timing for HDMI input

分辨率	模式	刷新率 (Hz)	水平频率 (kHz)	时钟 (MHz)	User Manual Supported	3D 帧顺序	3D 上下	3D 并排
640 x 480	VGA_60	59.94	31.469	25.175	是	◎	◎	◎
	VGA_72	72.809	37.861	31.5	是			
	VGA_75	75	37.5	31.5	是			
	VGA_85	85.008	43.269	36	是			
	VGA_120**	119.518	61.91	52.5	是			
720 x 400	720x400_70	70.087	31.469	28.3221	是			

分辨率	模式	刷新率 (Hz)	水平频率 (kHz)	时钟 (MHz)	User Manual Supported	3D 帧顺序	3D 上下	3D 并排
800 x 600	SVGA_60	60.317	37.879	40	是	⊙	⊙	⊙
	SVGA_72	72.188	48.077	50	是			
	SVGA_75	75	46.875	49.5	是			
	SVGA_85	85.061	53.674	56.25	是			
	SVGA_120 (减少空白)	119.854	77.425	83	是	⊙		
1024 x 768	XGA_60	60.004	48.363	65	是	⊙	⊙	⊙
	XGA_70	70.069	56.476	75	是			
	XGA_75	75.029	60.023	78.75	是			
	XGA_85	84.997	68.667	94.5	是			
	XGA_120 (减少空白)	119.989	97.551	115.5	是	⊙		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67.5	108	是			
1024x576	BenQ 笔记本时序	60	35.82	46.996	是			
1024x600	BenQ 笔记本时序	64.995	41.467	51.419	是			
1280x720	1280 x 720_60	60	45	74.25	是	⊙	⊙	⊙
	1280x720_120	120	90	148.5	否	⊙		
1280 x 768	1280 x 768_60 (减少空白)	60	47.396	68.25	否	⊙	⊙	⊙
	1280 x 768_60	59.87	47.776	79.5	是	⊙	⊙	⊙
1280 x 800	WXGA_60	59.81	49.702	83.5	是	⊙	⊙	⊙
	WXGA_75	74.934	62.795	106.5	是			
	WXGA_85	84.88	71.554	122.5	是			
	WXGA_120 (减少空白)	119.909	101.563	146.25	是	⊙		
1280 x 1024	SXGA_60	60.02	63.981	108	是		⊙	⊙
	SXGA_75	75.025	79.976	135	是			
	SXGA_85	85.024	91.146	157.5	是			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108	是		⊙	⊙
	1280 x 960_85	85.002	85.938	148.5	是			
1360 x 768	1360 x 768_60	60.015	47.712	85.5	是		⊙	⊙
1440 x 900	WXGA+_60 (减少空白)	60	55.469	88.75	否		⊙	⊙
	WXGA+_60	59.887	55.935	106.5	是		⊙	⊙
1400X1050	SXGA+_60	59.978	65.317	121.75	是		⊙	⊙
1600x1200	UXGA	60	75	162	是		⊙	
1680x1050	1680x1050_60 (减少空白)	59.883	64.674	119	否		⊙	⊙
	1680x1050_60	59.954	65.29	146.25	是		⊙	⊙

分辨率	模式	刷新率 (Hz)	水平频率 (kHz)	时钟 (MHz)	User Manual Supported	3D 帧顺序	3D 上下	3D 并排
640x480 @67Hz	MAC13	66.667	35	30.24	是			
832x624 @75Hz	MAC16	74.546	49.722	57.28	是			
1024x768 @75Hz	MAC19	75.02	60.241	80	是			
1152x870 @75Hz	MAC21	75.06	68.68	100	是			
1920x1080 @60HZ	1920X1080_60 (减少空白)	60	67.5	148.5	是	⊙	⊙	⊙
1920x1200 @60HZ	1920X1200_60 (减少空白)	59.95	74.038	154	是	⊙	⊙	⊙
1920X1080 (VESA)	1920X1080_60 (for Auditorium model)	59.963	67.158	173	否			
"1920x1080 @120Hz"	1920X1080_120	120	135	297	是	⊙		
"1920x1200 @120Hz"	1920X1200_120 (减少空白)	119.909	152.404	317	是	⊙		
3840x2160	3840X2160_30 (减少空白)	29.97	65.66	257.404	是			
3840x2160	3840X2160_60 (减少空白)	59.94	133.187	522.092	是			
3840x2160	3840X2160_30	30	67.5	297	是			
3840x2160	3840X2160_60	60	135	594	是			

支持 PC 输入的 PC 时序

分辨率	模式	刷新率 (Hz)	水平频率 (kHz)	时钟 (MHz)	支持的用户手册	3D 帧顺序	3D 上下	3D 并排
720 x 400	720x400_70	70.087	31.469	28.3221	是			
640 x 480	VGA_60	59.94	31.469	25.175	是	◎	◎	◎
	VGA_72	72.809	37.861	31.5	是			
	VGA_75	75	37.5	31.5	是			
	VGA_85	85.008	43.269	36	是			
800 x 600	SVGA_56	56.25	35.156	36	是			
	SVGA_60	60.317	37.879	40	是	◎	◎	◎
	SVGA_72	72.188	48.077	50	是			
	SVGA_75	75	46.875	49.5	是			
	SVGA_85	85.061	53.674	56.25	是			
	SVGA_120 (减少空白)	119.854	77.425	83	是	◎		
1024 x 768	XGA_60	60.004	48.363	65	是	◎	◎	◎
	XGA_70	70.069	56.476	75	是			
	XGA_75	75.029	60.023	78.75	是			
	XGA_85	84.997	68.667	94.5	是			
	XGA_120 (减少空白)	119.989	97.551	115.5	是	◎		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67.5	108	是			
1024 x 576	BenQ 笔记本时序	60	35.82	46.966	是			
1024 x 600	BenQ 笔记本时序	64.995	41.467	51.419	是			
1280x720	1280 x 720_60	60	45	74.25	是	◎	◎	◎
	1280x720_120	120	90	148.5	否	◎		
1280 x 768	1280 x 768_60 (减少空白)	60	47.396	68.25	否	◎	◎	◎
	1280 x 768_60	59.87	47.776	79.5	是	◎	◎	◎
1280 x 800	WXGA_60	59.81	49.702	83.5	是	◎	◎	◎
	WXGA_75	74.934	62.795	106.5	是			
	WXGA_85	84.88	71.554	122.5	是			
	WXGA_120	119.909	101.563	146.25	是	◎		
1280 x 1024	SXGA_60	60.02	63.981	108	是		◎	◎
	SXGA_75	75.025	79.976	135	是			
	SXGA_85	85.024	91.146	157.5	是			
1280 x 960	1280 x 960_60	60	60	108	是		◎	◎
	1280 x 960_85	85.002	85.938	148.5	是			
1360 x 768	1360 x 768_60	60.015	47.712	85.5	是		◎	◎

分辨率	模式	刷新率 (Hz)	水平频率 (kHz)	时钟 (MHz)	支持的用户手册	3D 帧顺序	3D 上下	3D 并排
1440 x 900	WXGA+_60 (减少空白)	60	55.469	88.75	否		◎	◎
	WXGA+_60	59.887	55.935	106.5	是		◎	◎
1400X1050	SXGA+_60	59.978	65.317	121.75	是		◎	◎
1600x1200	UXGA	60	75	162	是		◎	◎
1680x1050	1680x1050_60 (减少空白)	59.883	64.674	119	否		◎	◎
	1680x1050_60	59.954	65.29	146.25	是		◎	◎
640x480 @67Hz	MAC13	66.667	35	30.24	是			
832x624 @75Hz	MAC16	74.546	49.722	57.28	是			
1024x768 @75Hz	MAC19	74.93	60.241	80	是			
1152x870 @75Hz	MAC21	75.06	68.68	100	是			
1920x1080 @60HZ	1920X1080_60	60	67.5	148.5	是	◎	◎	◎
1920x1200 @60HZ	1920X1200_60	59.95	74.038	154	是	◎	◎	◎
1920X1080 (VESA)	1920X1080_60	59.963	67.158	173	否			

 **注意：**

- 显示的 3D 时序取决于 EDID 文件和 VGA 图形卡限制。有可能用户无法选择 VGA 显卡上的以上时序。

真实 3D 视频兼容性表

输入分辨率	HDMI 1.4a 3D 输入	输入时序		
		1280 X 720P @ 50Hz	上下	
1280 X 720P @ 60Hz	上下			
1280 X 720P @ 50Hz	帧封装			
1280 X 720P @ 60Hz	帧封装			
1920 X 1080i @50 Hz	并排（一半）			
1920 X 1080i @60 Hz	并排（一半）			
1920 X 1080P @24 Hz	上下			
1920 X 1080P @24 Hz	帧封装			
HDMI 1.3	1920 x 1080i @ 50Hz	并排（一半）	SBS 模式开启	
	1920 x 1080i @ 60Hz			
	1280 x 720P @50Hz			
	1280 x 720P @60Hz			
	1920 x 1080i @ 50Hz	上下	TAB 模式开启	
	1920 x 1080i @ 60Hz			
	1280 x 720P @50Hz			
	1280 x 720P @60Hz			
	480i	HQFS	3D 格式为帧序列	

* 测试 3D 时，请确认眼镜必须支持高达 144Hz 的频率

支持 HDBaseT 输入的 HDMI-1/HDMI-2 时序（Rexton 4K 时序）

时序名称	VHz	RGB						YCbCr422			YCbCr422			YCbCr422		
		有限范围			全范围			有限范围								
		8 Bit	10 Bit	12 Bit	8 Bit	10 Bit	12 Bit	8 Bit	10 Bit	12 Bit	8 Bit	10 Bit	12 Bit	8 Bit	10 Bit	12 Bit
3840p	23.98	◎			◎			◎	◎	◎	◎			◎		
3840p	24	◎			◎			◎	◎	◎	◎			◎		
3840p	25	◎			◎			◎	◎	◎	◎			◎		
3840p	29.97	◎			◎			◎	◎	◎	◎			◎		
3840p	30	◎			◎			◎	◎	◎	◎			◎		

RS232 命令控制

功能	类型	操作	ASCII
Power	Write	Power On	<CR>*pow=on#<CR>
	Write	Power off	<CR>*pow=off#<CR>
	Read	Power Status	<CR>*pow=?#<CR>
Source Selection	Write	COMPUTER/YPbPr	<CR>*sour=RGB#<CR>
	Write	COMPUTER 2/YPbPr2	<CR>*sour=RGB2#<CR>
	Write	DVI-D	<CR>*sour=dvid#<CR>
	Write	HDMI (MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Write	HDMI 2 (MHL2)	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Write	Composite	<CR>*sour=vid#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*sour=hdbaset#<CR>
	Read	Current source	<CR>*sour=?#<CR>
Audio Control	Write	Mute On	<CR>*mute=on#<CR>
	Write	Mute Off	<CR>*mute=off#<CR>
	Read	Mute Status	<CR>*mute=?#<CR>
	Write	Volume +	<CR>*vol=+#<CR>
	Write	Volume -	<CR>*vol=-#<CR>
	Write	Volume level for customer	<CR>*vol=value#<CR>
	Read	Volume Status	<CR>*vol=?#<CR>
Audio Source Select	Write	Audio pass Through off	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Write	Audio-Computer I	<CR>*audiosour=RGB#<CR>
	Write	Audio-Video/S-Video	<CR>*audiosour=vid#<CR>
	Write	Audio-HDMI	<CR>*audiosour=hdmi#<CR>
	Write	Audio-HDMI2	<CR>*audiosour=hdmi2#<CR>
	Read	Audio pass Status	<CR>*audiosour=?#<CR>
Picture Mode	Write	Presentation	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Write	sRGB	<CR>*appmod=srgb#<CR>
	Write	Bright	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Write	Cinema (Rec. 709)	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Write	DICOM	<CR>*appmod=dicom#<CR>
	Write	Vivid	<CR>*appmod=vivid#<CR>
	Write	User 1	<CR>*appmod=user 1#<CR>
	Write	User2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Write	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Write	HDR10	<CR>*appmod=hdr<CR>
	Write	HLG	<CR>*appmod=hlg<CR>
	Read	Picture Mode	<CR>*appmod=?#<CR>

功能	类型	操作	ASCII
Picture Setting	Write	Contrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Write	Contrast -	<CR>*con=-#<CR>
	Write	Set Contrast value	<CR>*con=5#<CR>
	Read	Contrast value	<CR>*con=?#<CR>
	Write	Brightness +	<CR>*bri=+#<CR>
	Write	Brightness -	<CR>*bri=-#<CR>
	Write	Set Brightness value	<CR>*bri=5#<CR>
	Read	Brightness value	<CR>*bri=?#<CR>
	Write	Color +	<CR>*color=+#<CR>
	Write	Color -	<CR>*color=-#<CR>
	Write	Set Color value	<CR>*color=5#<CR>
	Read	Color value	<CR>*color=?#<CR>
	Write	Sharpness +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Write	Sharpness -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Write	Set Sharpness value	<CR>*sharp=5#<CR>
	Read	Sharpness value	<CR>*sharp=?#<CR>
	Write	Color Temperature - Warm	<CR>*ct=warm#<CR>
	Write	Color Temperature - Normal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Write	Color Temperature - Cool	<CR>*ct=cool#<CR>
	Read	Color Temperature Status	<CR>*ct=?#<CR>
	Write	Aspect 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Write	Aspect 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Write	Aspect 2.35:1	<CR>*asp=2.35#<CR>
	Write	Aspect 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>
	Write	Aspect Auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Write	Aspect Real	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Read	Aspect Status	<CR>*asp=?#<CR>
	Write	Vertical Keystone +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Write	Vertical Keystone -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Read	Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Write	Horizontal Keystone +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	Write	Horizontal Keystone -	<CR>*hkeystone=-#<CR>
Read	Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=?#<CR>	
Write	Overscan Adjustment +	<CR>*overscan=+#<CR>	
Write	Overscan Adjustment -	<CR>*overscan=-#<CR>	
Read	Overscan Adjustment value	<CR>*overscan=?#<CR>	

功能	类型	操作	ASCII
Picture Setting	Write	4 Corners Top-Left - X Decrease	<CR>*cornerfittlx=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - X Increase	<CR>*cornerfittlx=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Left - X Status	<CR>*cornerfittlx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - Y Decrease	<CR>*cornerfittly=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left - Y Increase	<CR>*cornerfittly=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Left - Y Status	<CR>*cornerfittly=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - X Decrease	<CR>*cornerfittrx=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - X Increase	<CR>*cornerfittrx=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Right - X Status	<CR>*cornerfittrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - Y Decrease	<CR>*cornerfittry=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right - Y Increase	<CR>*cornerfittry=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Right - Y Status	<CR>*cornerfittry=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - X Decrease	<CR>*cornerfitblx=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - X Increase	<CR>*cornerfitblx=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left - X Status	<CR>*cornerfitblx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - Y Decrease	<CR>*cornerfitbly=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left - Y Increase	<CR>*cornerfitbly=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left - Y Status	<CR>*cornerfitbly=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - X Decrease	<CR>*cornerfitbrx=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - X Increase	<CR>*cornerfitbrx=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right - X Status	<CR>*cornerfitbrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - Y Decrease	<CR>*cornerfitbry=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right - Y Increase	<CR>*cornerfitbry=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right - Y Status	<CR>*cornerfitbry=?#<CR>
	Write	Digital Zoom In	<CR>*zoomI#<CR>
	Write	Digital Zoom out	<CR>*zoomO#<CR>
	Write	Auto	<CR>*auto#<CR>
	Write	Brilliant color on	<CR>*BC=on#<CR>
	Write	Brilliant color off	<CR>*BC=off#<CR>
	Read	Brilliant color status	<CR>*BC=?#<CR>
	Write	Auto(HDR)	<CR>*hdr=auto#<CR>
	Write	SDR	<CR>*hdr=sdr#<CR>
Write	HDR10	<CR>*hdr=hdr#<CR>	
Write	HLG	<CR>*hdr=hlg#<CR>	
Write	Reset current picture settings	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>	
Write	Reset all picture settings	<CR>*rstallpicsetting#<CR>	

功能	类型	操作	ASCII
Operation Settings	Write	Projector Position-Front Table	<CR>*pp=FT#<CR>
	Write	Projector Position-Rear Table	<CR>*pp=RE#<CR>
	Write	Projector Position-Rear Ceiling	<CR>*pp=RC#<CR>
	Write	Projector Position-Front Ceiling	<CR>*pp=FC#<CR>
	Read	Projector Position Status	<CR>*pp=?#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=on#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=off#<CR>
	Read	Quick auto search status	<CR>*QAS=?#<CR>
	Write	Menu Position - Center	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Write	Menu Position - Top - Left	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Write	Menu Position - Top - Right	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom - Right	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom - Left	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Read	Menu Position Status	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Write	Direct Power On - on	<CR>*directpower=on#<CR>
	Write	Direct Power On - off	<CR>*directpower=off#<CR>
	Read	Direct Power On - Status	<CR>*directpower=?#<CR>
	Write	Signal Power On - on	<CR>*autopower=on#<CR>
	Write	Signal Power On - off	<CR>*autopower=off#<CR>
	Read	Signal Power On - Status	<CR>*autopower=?#<CR>
Baud Rate	Write	2400	<CR>*baud=2400#<CR>
	Write	4800	<CR>*baud=4800#<CR>
	Write	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Write	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Write	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Write	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Write	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Write	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Read	Current Baud Rate	<CR>*baud=?#<CR>
Lamp Control	Read	Lamp Hour	<CR>*ltime=?#<CR>
	Write	Normal mode	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Write	Eco mode	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Write	Dimming mode	<CR>*lampm=dimming#<CR>
	Write	Custom mode	<CR>*lampm=custom#<CR>
	Write	Light level for custom mode	<CR>*lampcustom=value#<CR>
	Read	Light level status for custom mode	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Read	Lamp Mode Status	<CR>*lampm=?#<CR>

功能	类型	操作	ASCII
Miscellaneous	Read	Model Name	<CR>*modelName=?#<CR>
	Read	System F/W Version	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Read	Scaler F/W Version	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>
	Read	Lan F/W Version	<CR>*lanfwversion=?#<CR>
	Read	MCU F/W Version	<CR>*mcurfwversion=?#<CR>
	Write	Blank On	<CR>*blank=on#<CR>
	Write	Blank Off	<CR>*blank=off#<CR>
	Read	Blank Status	<CR>*blank=?#<CR>
	Write	Freeze On	<CR>*freeze=on#<CR>
	Write	Freeze Off	<CR>*freeze=off#<CR>
	Read	Freeze Status	<CR>*freeze=?#<CR>
	Write	Menu On	<CR>*menu=on#<CR>
	Write	Menu Off	<CR>*menu=off#<CR>
	Read	Menu Status	<CR>*menu=?#<CR>
	Write	Up	<CR>*up#<CR>
	Write	Down	<CR>*down#<CR>
	Write	Right	<CR>*right#<CR>
	Write	Left	<CR>*left#<CR>
	Write	Enter	<CR>*enter#<CR>
	Write	Back	<CR>*back#<CR>
	Write	Source Menu On	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Write	Source Menu Off	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Read	Source Menu Status	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Write	3D Sync Off	<CR>*3d=off#<CR>
	Write	3D Auto	<CR>*3d=auto#<CR>
	Write	3D Sync Top Bottom	<CR>*3d=tb#<CR>
	Write	3D Sync Frame Sequential	<CR>*3d=fs#<CR>
	Write	3D Frame packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Write	3D Side by side	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Write	3D inverter disable	<CR>*3d=da#<CR>
	Write	3D inverter	<CR>*3d=iv#<CR>
	Write	3D nVIDIA	<CR>*3d=nvidia#<CR>
	Read	3D Sync Status	<CR>*3d=?#<CR>
	Write	Remote Receiver - front+rear	<CR>*rr=fr#<CR>
Write	Remote Receiver - front	<CR>*rr=f#<CR>	
Write	Remote Receiver - rear	<CR>*rr=r#<CR>	
Read	Remote Receiver Status	<CR>*rr=?#<CR>	

功能	类型	操作	ASCII
Miscellaneous	Write	AMX Device Discovery - on	<CR>*amxdd=on#<CR>
	Write	AMX Device Discovery - off	<CR>*amxdd=off#<CR>
	Read	AMX Device Discovery Status	<CR>*amxdd=?#<CR>
	Read	Mac Address	<CR>*macaddr=?#<CR>
	Write	High Altitude mode on	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Write	High Altitude mode off	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
	Read	High Altitude mode status	<CR>*Highaltitude=?#<CR>
Color Calibration	Write	Tint +	<CR>*tint=+#<CR>
	Write	Tint -	<CR>*tint=-#<CR>
	Write	Set Tint value	<CR>*tint=value#<CR>
	Read	Get Tint value	<CR>*tint=?#<CR>
	Write	Set gamma value	<CR>*gamma=value#<CR>
	Read	Gamma value status	<CR>*gamma=?#<CR>
	Write	Set HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=value#<CR>
	Read	Get HDR Brightness value	<CR>*hdbri=?#<CR>
	Write	Red Gain +	<CR>*RGain=+#<CR>
	Write	Red Gain -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Write	Set Red Gain value	<CR>*RGain=value#<CR>
	Read	Get Red Gain value	<CR>*RGain=?#<CR>
	Write	Green Gain +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Write	Green Gain -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Write	Set Green Gain value	<CR>*GGain=value#<CR>
	Read	Get Green Gain value	<CR>*GGain=?#<CR>
	Write	Blue Gain +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Write	Blue Gain -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Write	Set Blue Gain value	<CR>*BGain=value#<CR>
	Read	Get Blue Gain value	<CR>*BGain=?#<CR>
	Write	Red Offset +	<CR>*ROffset=+#<CR>
	Write	Red Offset -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Write	Set Red Offset value	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Read	Get Red Offset value	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Write	Green Offset +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Write	Green Offset -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Write	Set Green Offset value	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Read	Get Green Offset value	<CR>*GOffset=?#<CR>

功能	类型	操作	ASCII
Color Calibration	Write	Blue Offset +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Write	Blue Offset -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Write	Set Blue Offset value	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Read	Get Blue Offset value	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Write	Primary Color	<CR>*primcr=value#<CR>
	Read	Primary Color Status	<CR>*primcr=?#<CR>
	Write	Hue +	<CR>*hue=+#<CR>
	Write	Hue -	<CR>*hue=-#<CR>
	Write	Set Hue value	<CR>*hue=value#<CR>
	Read	Get Hue value	<CR>*hue=?#<CR>
	Write	Saturation +	<CR>*saturation=+#<CR>
	Write	Saturation -	<CR>*saturation=-#<CR>
	Write	Set Saturation value	<CR>*saturation=value#<CR>
	Read	Get Saturation value	<CR>*saturation=?#<CR>
	Write	Gain +	<CR>*gain=+#<CR>
	Write	Gain -	<CR>*gain=-#<CR>
	Write	Set Gain value	<CR>*gain=value#<CR>
	Read	Get Gain value	<CR>*gain=?#<CR>
	Service	Read	Error Code report
Read		FAN 1 speed	<CR>*fan1=?#<CR>
Read		FAN 2 speed	<CR>*fan2=?#<CR>
Read		FAN 3 speed	<CR>*fan3=?#<CR>
Read		FAN 4 speed	<CR>*fan4=?#<CR>
Read		FAN 5 speed	<CR>*fan5=?#<CR>
Read		FAN 6 speed	<CR>*fan6=?#<CR>
Read		FAN 7 speed	<CR>*fan7=?#<CR>
Read		FAN 8 speed	<CR>*fan8=?#<CR>
Read		FAN 9 speed	<CR>*fan9=?#<CR>
Read		FAN 10 speed	<CR>*fan10=?#<CR>
Read		Temperature 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
Read		Temperature 2	<CR>*tmp2=?#<CR>
Read		Temperature 3	<CR>*tmp3=?#<CR>
Read		Temperature 4	<CR>*tmp4=?#<CR>
Read		Temperature 5	<CR>*tmp5=?#<CR>
Read		LED indicator	<CR>*led=?#<CR>

PJLink

PJLink 协议

本投影机的网络功能支持 PJLink 类别 I，PJLink 协议可用于执行投影机设置，以及来自计算机的投影机状态查询操作。

控制命令

下表列出了可用于控制投影机的 PJLink 协议命令。

- 表中的 x 字符是不特定的字符。

命令	控制详细信息	参数 / 返回字符串	备注		
POWR	电源控制	0 1	待机 电源打开		
POWR?	电源状态查询	0 1	待机 电源打开		
INPT	输入选择	11	PC1 / YPbPr1		
INPT?	输入状态查询	12	PC2 / YPbPr2		
		21	VIDEO		
		31	HDMI1		
		32	HDMI2		
		33	DVI-D		
		34	HDBaseT		
AVMT	静音	11	视频静音开		
AVMT?	静音查询	10	视频静音关		
		21	音频静音开		
		20	音频静音关		
		31	视频及音频静音开		
		30	视频及音频静音关		
ERST?	错误状态查询	xxxxxxx	第 1 个字节	指示风扇错误，并返回 0 - 2	<ul style="list-style-type: none"> 0= 未检测到错误 1= 警告 2= 错误
			第 2 个字节	指示光源错误，并返回 0 - 2	
			第 3 个字节	指示温度错误，并返回 0 - 2	
			第 4 个字节	返回 0	
			第 5 个字节	返回 0	
			第 6 个字节	指示其它错误，并返回 0 - 2	
LAMP?	光源状态查询	xxxxxxxxxxxx	第 1 个数字 (1-5 数字) : 光源 1 运行时间		
INST?	输入选择列表查询	11 12 21 31 32 33 34	LU960UST		
NAME?	投影机名称查询	xxxxx	返回 [NETWORK SETUP] 的 [PROJECTOR NAME] 中设置的名称。		

命令	控制详细信息	参数 / 返回字符串	备注
INF1?	制造商名称查询	BenQ	返回制造商名称
INF2?	型号查询	LU960UST	返回型号
INF0?	其它信息查询	xxxxx	返回版本号等信息
CLASS?	类别信息查询	I	返回 PJLink 的类别